

Método Matricial para trazado de rayos

1

• Matriz de Traslación : $T = \begin{pmatrix} 1 & -e \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

• Matriz de Refracción : $R = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \frac{n_1 - n_2}{-n_2 r} & \frac{n_1}{n_2} \end{pmatrix}$

• Matriz total del sistema óptico con N superficies (sin contar ni objeto ni imagen):

$$[L] = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = R_N T_{N-1} R_{N-1} \dots T_2 R_2 T_1 R_1$$

• Matriz total del sistema contando objeto e imagen:

$$[S] = \begin{pmatrix} A & B \\ c & D \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & s' \\ 0 & 1 \end{pmatrix} [L] \begin{pmatrix} 1 & -s \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad s = V_1 O$$

~~$s = V_1 O$~~
 $s' = V_2 I$

$$[S] = \begin{pmatrix} 1 & s' \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -s \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$[S] = \begin{pmatrix} a + cs' & b + s'd \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -s \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$[S] = \begin{pmatrix} a + cs' & -(a + cs')s + b + s'd \\ c & -cs + d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ c & D \end{pmatrix}$$

• Posición Imagen respecto de la segunda superficie

$$\begin{pmatrix} 0 \\ s' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ c & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ \sigma \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow B \cdot \sigma = 0, \quad \forall \sigma \in \left[\frac{-\pi}{180}, \frac{\pi}{180} \right]$$

$$\Rightarrow B = 0 \Rightarrow -as - c \cdot s \cdot s' + b + s'd = 0$$
$$s'(-c \cdot s + d) = a \cdot s - b$$

$$\vec{V_2 I} \leftarrow s' = \frac{a \cdot s - b}{-c \cdot s + d} \quad \left(\frac{a \cdot s + b}{c \cdot s + d} \right)$$

• Posición de la Focal objeto e imagen respecto de las superficies. ②

• Focal Posterior ($V_2 F'$): cuando $s \rightarrow \infty$

$$\Rightarrow V_2 F' = \lim_{s \rightarrow \infty} \frac{a \cdot s - b}{-c \cdot s + d} \stackrel{L'H}{=} \lim_{s \rightarrow \infty} \frac{a}{-c}$$

$$\boxed{V_2 F' = -\frac{a}{c}} \quad \left(\frac{a}{c} \right)$$

• Focal anterior ($V_1 F$): cuando $\lim_{s \rightarrow \infty} \frac{a \cdot s - b}{-c \cdot s + d} = \infty$

$$\Rightarrow -c \cdot s + d \rightarrow 0 \Rightarrow \boxed{V_1 F = \frac{d}{c}} \quad \left(-\frac{d}{c} \right)$$

• Aumento angular: $\psi = \frac{\sigma'}{\sigma}$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ \sigma' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ c & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ \sigma \end{pmatrix} \Rightarrow D \cdot \sigma = \sigma'$$

$$D = \frac{\sigma'}{\sigma}$$

$$\Rightarrow \boxed{\psi = -c \cdot s + d} \quad (c \cdot s + d)$$

• Aumento lateral: $\beta' = \frac{h'}{h}$

$$\begin{pmatrix} h' \\ \sigma' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ c & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow A \cdot h = h' \Rightarrow A = \frac{h'}{h}$$

$$\Rightarrow \boxed{\beta' = a + c \cdot s'} \quad (a - c \cdot s')$$

• Posición del plano principal imagen respecto de la segunda superficie: $V_2 H'$

$$\beta' = +1 \Rightarrow a + c s' = 1 \Rightarrow s' = \frac{1-a}{c}$$

$$\Rightarrow \boxed{V_2 H' = \frac{(1-a)}{c}} \quad \left(\frac{a-1}{c} \right)$$