

# Cantidad de Movimiento

Definimos la cantidad de movimiento  $\mathbf{p}$  como:

$$\vec{p}_{XYZ} = m\vec{v}_{XYZ}$$

Puede, inmediatamente, verse la relación del impulso con las fuerza :

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}_{XYZ}}{dt}$$

# Cantidad de Movimiento

Partiendo de la relación entre las fuerzas y la cantidad de movimiento obtenemos:

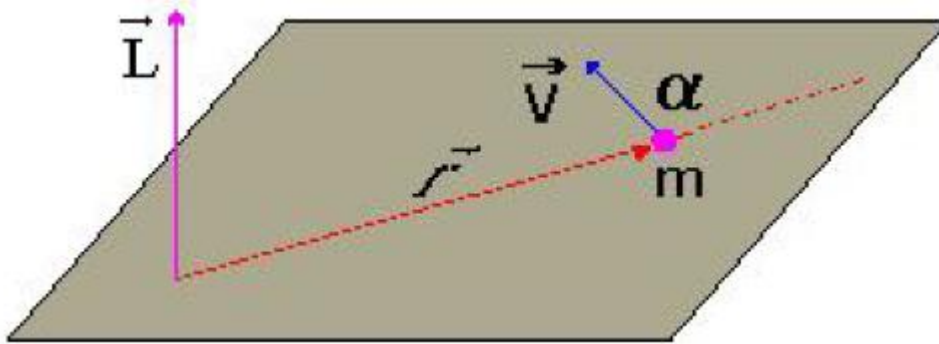
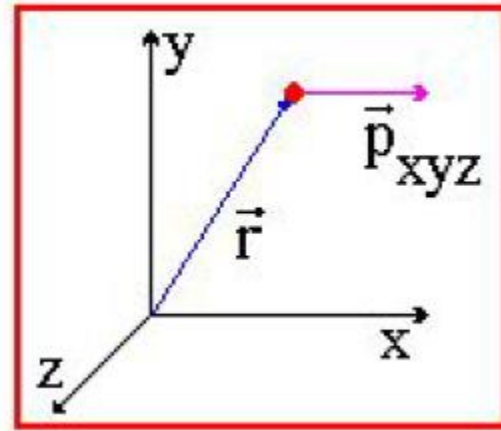
$$\vec{F} dt = \frac{d\vec{p}}{dt} dt = d\vec{p} \quad \longrightarrow \quad \vec{F} \Delta t = \Delta\vec{p}$$

Definimos el Impulso como la fuerza que actúa en un cierto intervalo de tiempo multiplicada por la duración del intervalo, de manera que:

$$I = \int_{t_0}^t \vec{F} dt = \int_{\vec{p}_0}^{\vec{p}} d\vec{p} = \Delta\vec{p}$$

# Momento Angular

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}_{XYZ}$$



$$L_z = m(x\dot{y} - y\dot{x})$$

$$L = rmv \sin \alpha$$

$$L = m r^2 \dot{\theta}$$

$$I = m r^2$$

$$L = I \dot{\theta}$$

# Ecuación de Momentos

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}_{XYZ}$$

$$\left. \frac{d\vec{L}}{dt} \right]_{xyz} = \left. \frac{d\vec{r}}{dt} \right]_{xyz} \times \vec{p} + \vec{r} \times \left. \frac{d\vec{p}}{dt} \right]_{xyz}$$

$$\left. \frac{d\vec{L}}{dt} \right]_{xyz} = \vec{r} \times \left. \frac{d\vec{p}}{dt} \right]_{xyz} \longrightarrow \left. \frac{d\vec{L}}{dt} \right]_{xyz} = \vec{r} \times \vec{F}$$

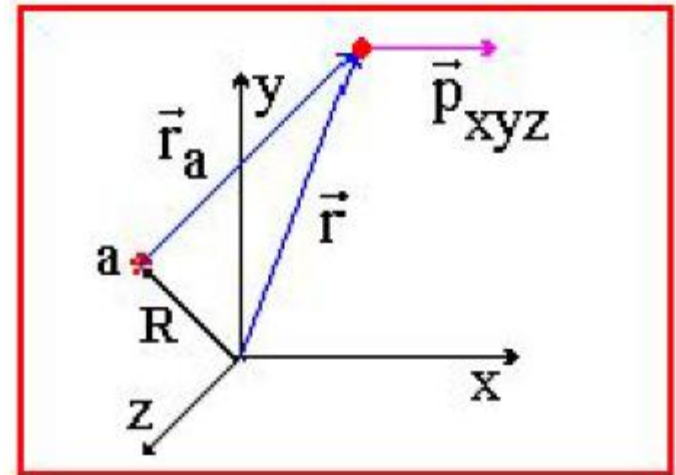
$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$\vec{M} = \left. \frac{d\vec{L}}{dt} \right]_{XYZ}$$

Ecuación de Momentos

# Ecuación de Momentos

$$\vec{L}_a = \vec{r}_a \times \vec{p}_{xyz}$$



$$\vec{r}_a = \vec{r} - \vec{R}$$

$$\left. \frac{d\vec{L}_a}{dt} \right]_{xyz} = \left. \frac{d\vec{r}_a}{dt} \right]_{xyz} \times \vec{p}_{xyz} + \vec{r}_a \times \vec{F}$$

$$\left. \frac{d\vec{L}_a}{dt} \right]_{xyz} = (\vec{v}_{xyz} - \vec{v}_{A/xyz}) \times \vec{p}_{xyz} + \vec{r}_a \times \vec{F}$$

$$\vec{M}_a = \left. \frac{d\vec{L}_a}{dt} \right]_{xyz} + \vec{v}_{a/xyz} \times \vec{p}_{xyz} \rightarrow \text{Si el punto a es un punto fijo al sistema} \rightarrow \vec{M}_a = \left. \frac{d\vec{L}_a}{dt} \right]_{xyz}$$

# Teoremas de conservación

Conservación de la cantidad de movimiento

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

Si la fuerza  $\mathbf{F}$  es nula

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}_{XYZ}}{dt} = 0$$

La cantidad e movimiento  $\mathbf{p}$  es constante

# Teoremas de conservación

## Conservación de la cantidad de movimiento angular

$$\vec{M}_a = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{L}_a = \text{cte} \quad \therefore \quad \vec{L} = \vec{L}_{oa}$$

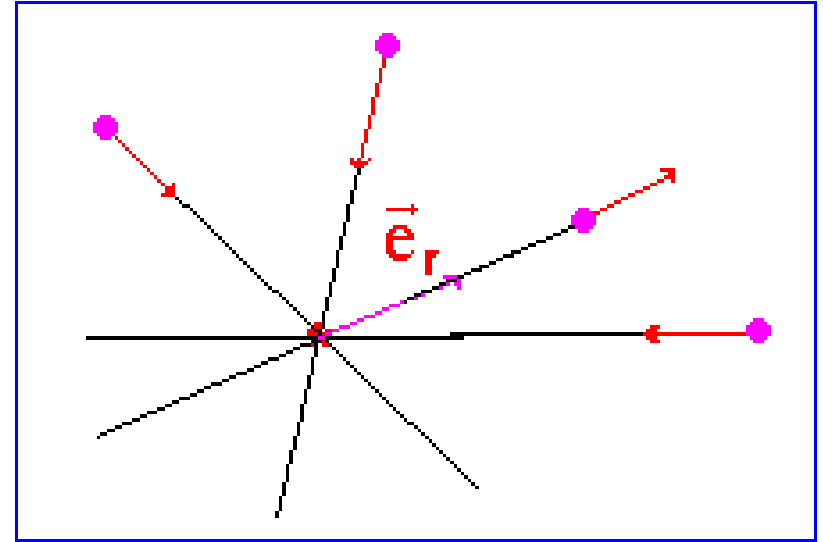
$$m r_a^2 \dot{\theta} = \text{cte} \quad m r_a^2 \dot{\theta} = L_{oa}$$

$$\vec{M} = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{L} = \text{cte} \quad \therefore \quad \vec{L} = \vec{L}_o$$

$$m r^2 \dot{\theta} = L_o \quad \dot{\theta} = \frac{L_o}{m r^2}$$

# Fuerza radial y esféricamente simétrica

$$\vec{F} = f(r) \vec{e}_r$$



La recta de acción esta siempre a lo largo de la línea que une el punto con el centro de fuerzas.

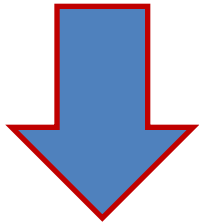
El módulo de la fuerza depende sólo de la distancia entre el punto y el centro de fuerzas:  $f(r)$ .



# Fuerza radial y esféricamente simétrica

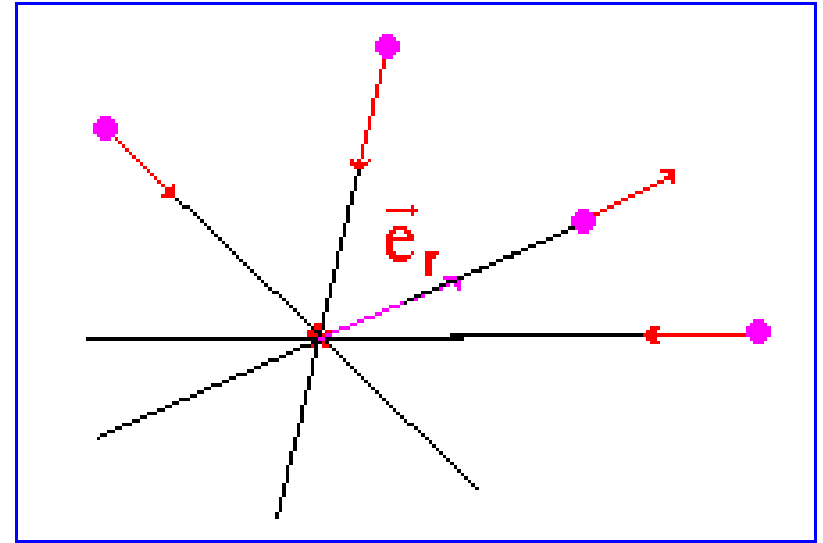
$$\vec{F} = f(r) \vec{e}_r$$

$$f(r) = m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)$$



$$m r^2 \dot{\theta} = L_o$$

$$\ddot{r} = \left(\frac{L_o}{m}\right)^2 \frac{1}{r^3} + \frac{f(r)}{m}$$



$$\dot{r}dr = \left(\frac{L_o}{m}\right)^2 \frac{1}{r^3} dr + \frac{f(r)}{m} dr$$

# Fuerza radial y esféricamente simétrica

$$\ddot{r} = \left(\frac{L_o}{m}\right)^2 \frac{1}{r^3} + \frac{f(r)}{m} \quad \longrightarrow \quad \dot{r}dr = \left(\frac{L_o}{m}\right)^2 \frac{1}{r^3} dr + \frac{f(r)}{m} dr$$

$$\dot{r}^2 = \dot{r}_o^2 + \left(\frac{L_o}{m}\right)^2 \left(\frac{1}{r_o^2} - \frac{1}{r^2}\right) + \frac{2}{m} \int_{r_o}^r f(r) dr$$

$$\dot{r}^2 = \dot{r}_o^2 + l_o^2 \left(\frac{1}{r_o^2} - \frac{1}{r^2}\right) + \frac{2}{m} \int_{r_o}^r f(r) dr$$

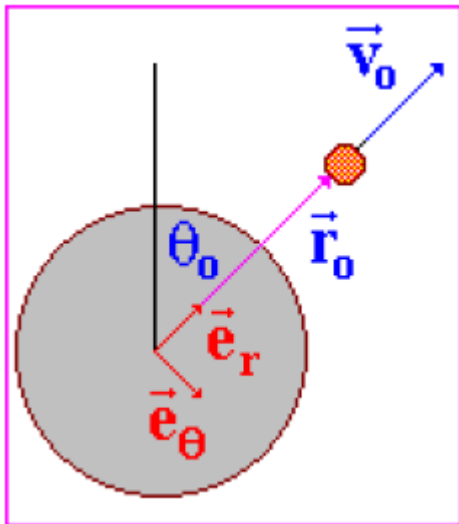
# Fuerza radial y esféricamente simétrica

Tiro vertical de LARGO alcance

$$\vec{F} = -G \frac{mM}{r^2} \vec{e}_r$$

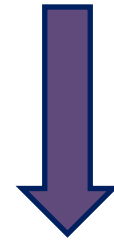
$$\dot{\theta} = \frac{L_o}{m r^2}$$

$$\dot{\theta} = 0 \quad \therefore \quad \theta = \theta_o$$



$$r_m = \frac{2GM r_o}{2GM - r_o v_o^2}$$

$$\dot{r}^2 = \dot{r}_o^2 - 2GM \left( \frac{1}{r_o} - \frac{1}{r} \right)$$



$$v^2 = v_o^2 - 2GM \left( \frac{1}{r_o} - \frac{1}{r} \right)$$



$$v_{o(\text{escape})} = \sqrt{\frac{2GM}{r_o}}$$

11 km/s (39.600 km/h)

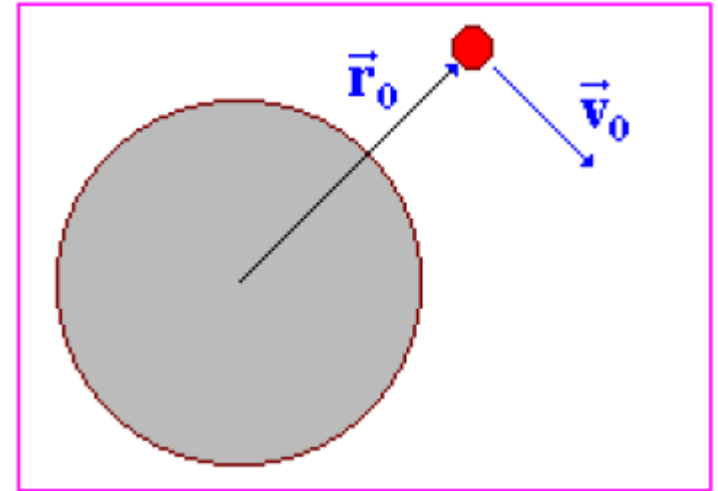
# Fuerza radial y esféricamente simétrica

## Tiro horizontal de LARGO alcance

$$\vec{F} = -G \frac{mM}{r^2} \vec{e}_r$$

$$\dot{\theta} = \frac{L_o}{m r^2}$$

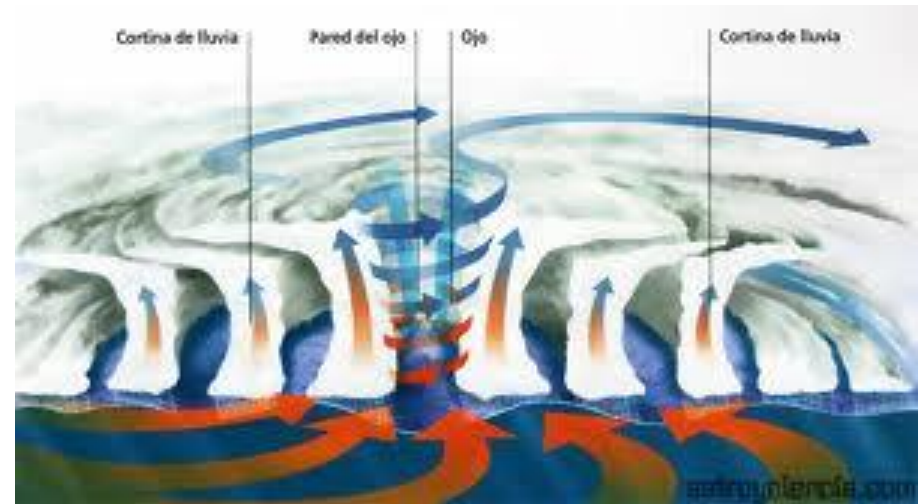
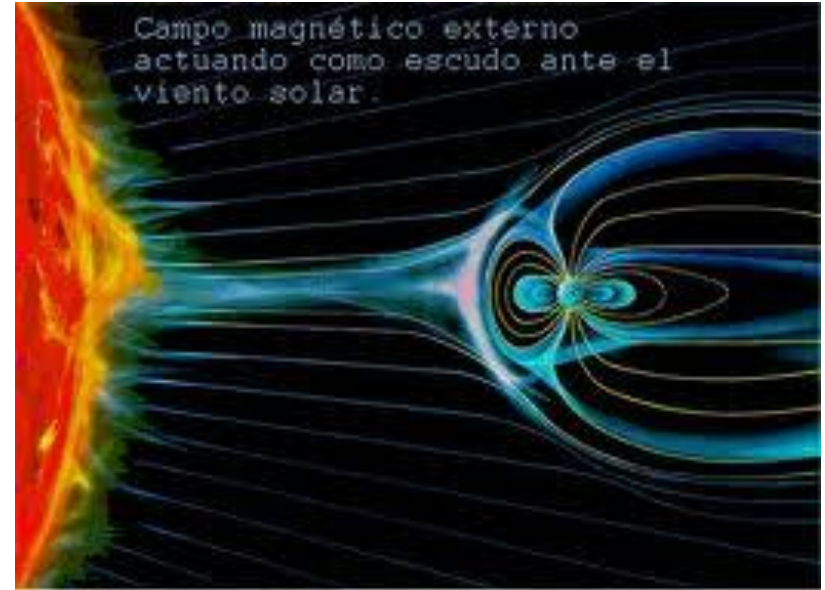
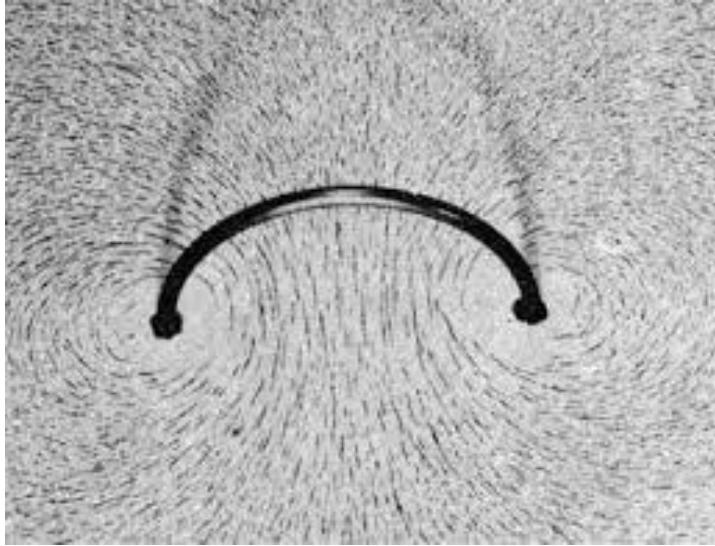
$$\dot{\theta} = \frac{r_o v_o}{r^2}$$



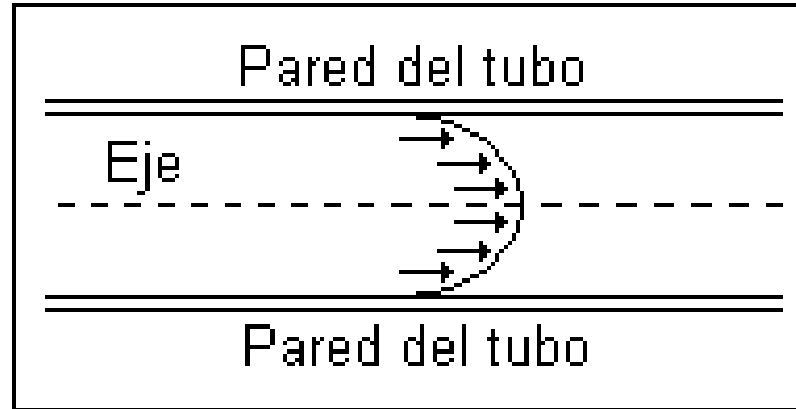
$$\dot{r}^2 = (r_o v_o)^2 \left( \frac{1}{r_o^2} - \frac{1}{r^2} \right) - 2GM \left( \frac{1}{r_o} - \frac{1}{r} \right)$$

$$v_{o(\text{escape})} = \sqrt{\frac{2GM}{r_o}}$$

# Campos Vectoriales



# Campos Vectoriales



$$\vec{A} = \vec{A}(\vec{r}, t) \quad \text{Campo no estacionario}$$

$$\vec{A} = \vec{A}(\vec{r}) \quad \text{Campo estacionario (no depende del tiempo)}$$

# Campos Vectoriales

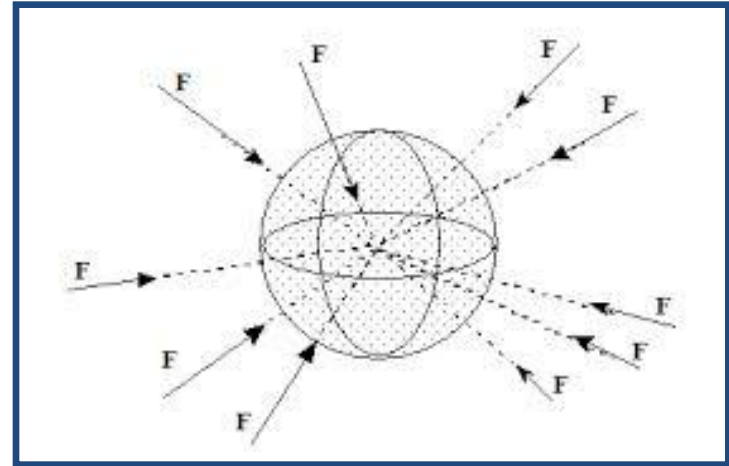
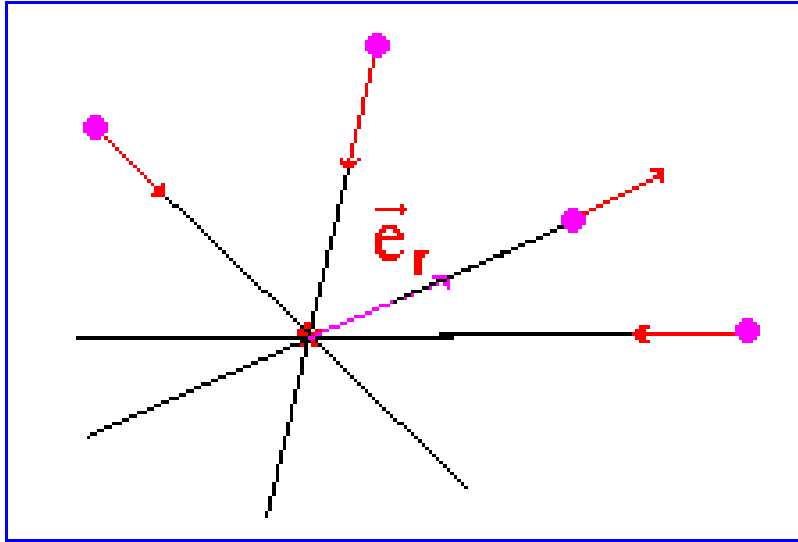
Un campo de fuerzas constante está dado por

$$\vec{F} = \vec{K} = k_x \hat{i} + k_y \hat{j} + k_z \hat{k}$$

En particular, sobre la superficie de la Tierra la gravedad genera un campo de fuerzas constante

$$\vec{F}_g = -g \hat{j}$$

# Campo radial y esféricamente simétrico



$$\vec{F} = f(r)\hat{e}_r$$

La recta de acción esta siempre a lo largo de la línea que une el punto con el centro de fuerzas.

El módulo de la fuerza depende sólo de la distancia entre el punto y el centro de fuerzas:  $f(r)$ .



# Trabajo Mecánico

Definimos el trabajo mecánico como:

$$W_{AB} = \int_A^B \vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{r}$$

donde  $\vec{F} = \vec{F}(\vec{r})$  es la fuerza aplicada.

Escribiendo la fuerza en coordenadas intrínsecas, tenemos

$$\vec{F}(\vec{r}) = (F \cos \alpha) \vec{e}_t + (F \sin \alpha) \vec{e}_n$$

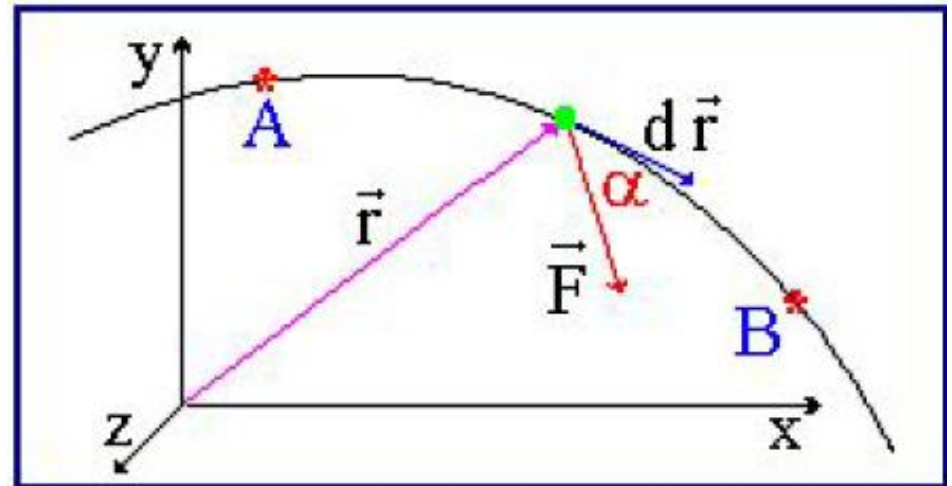
Por otro lado, el diferencial de desplazamiento se puede reescribir de la siguiente manera:

$$d\vec{r} = \vec{v} dt \quad \longrightarrow \quad d\vec{r} = \dot{s} \vec{e}_t dt \quad \longrightarrow \quad d\vec{r} = ds \vec{e}_t$$

Con lo cual el trabajo infinitesimal, el producto escalar en el integrando de la definición de trabajo es:

$$\vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = (F \cos \alpha) ds$$

$$W_{AB} = \int_A^B F \cos(\alpha) ds$$



# Trabajo Mecánico y Energía Cinética

Pero.....¿qué es el trabajo?

Podríamos decir que es algo así como:

**la energía que hace falta para desplazar a un cuerpo una dada distancia.**

Bien, pero.... ¿qué es la energía??

Pues, no tenemos una definición, tenemos infinidad de ejemplos que muestran que eso que llamamos **energía** se conserva o se transforma!



# Trabajo Mecánico y Energía Cinética

Comenzamos con la definición de trabajo:

$$W = \int_A^B \vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{r}$$

Utilizamos ahora la segunda ley de Newton:

$$W = \int_A^B m \vec{a}_{xyz} \cdot d\vec{r}$$

Y hacemos explícita la definición de la aceleración

$$W = \int_A^B m \frac{d\vec{v}_{xyz}}{dt} \cdot d\vec{r}$$

Reescribimos ahora la expresión anterior como sigue:

$$W = \int_{v_A}^{v_B} m \vec{v}_{xyz} \cdot d\vec{v}_{xyz}$$

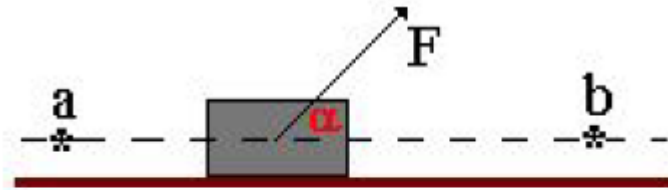
O, equivalentemente

$$W = \frac{1}{2} m \int_{v_A}^{v_B} dv_{xyz}^2$$

Integrando resulta:

$$W = \frac{1}{2} m v_{B/xyz}^2 - \frac{1}{2} m v_{A/xyz}^2$$

# Trabajo Mecánico



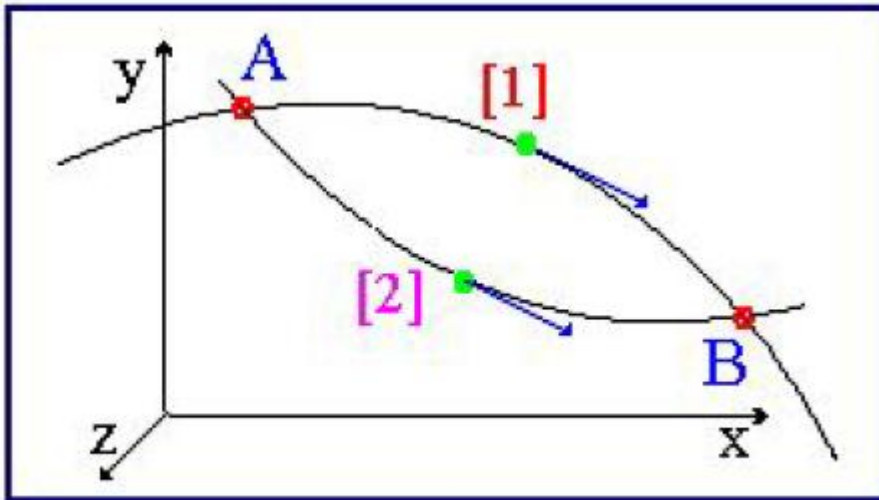
$$W_{ab} = F \cos \alpha \int_a^b ds$$

$$W_{ab} = FD \cos \alpha$$

Unidades  
Joules

se define como el trabajo realizado por una fuerza de un Newton en un desplazamiento de un metro en la dirección de la fuerza.

# Trabajo Mecánico

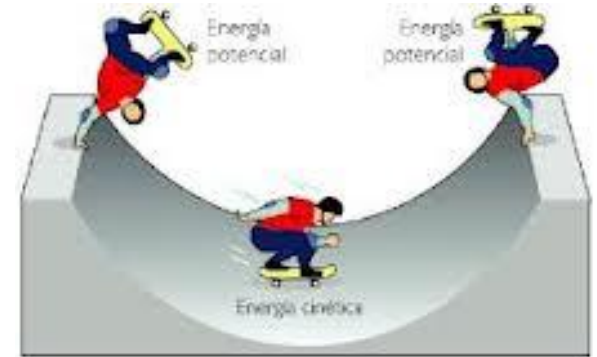


$$\int_A^B F \cos \alpha \, ds_1 \neq \int_A^B F \cos \alpha \, ds_2$$

# Trabajo Mecánico y Energía Cinética

La expresión:

$$W = \frac{1}{2}mv_{B/xyz}^2 - \frac{1}{2}mv_{A/xyz}^2$$



Se puede simplificar si definimos a  $T$  como la Energía Cinética de la partícula

$$T = \frac{1}{2}mv^2$$

Energía Cinética

En términos de esta definición, el Trabajo Mecánico se puede definir como sigue:

$$W = \int_A^B \vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = T_B - T_A$$

Teorema de las fuerzas vivas

