

# Física I

Primer cuatrimestre de 2014

Profesor: Gustavo Gasaneo

Asistente: Cristian Ghezzi

# Vector cantidad de movimiento (vector):

- Para una partícula que se desplaza con una dada velocidad respecto de un cierto sistema de referencia, podemos definir la cantidad de movimiento:

$$\vec{p} = m \vec{v} \quad | \quad \text{tierra}$$

# Segunda ley de Newton:

$$\vec{F} = \frac{d \vec{p}}{d t}$$

Respecto de un sistema de referencia: ej. Tierra.

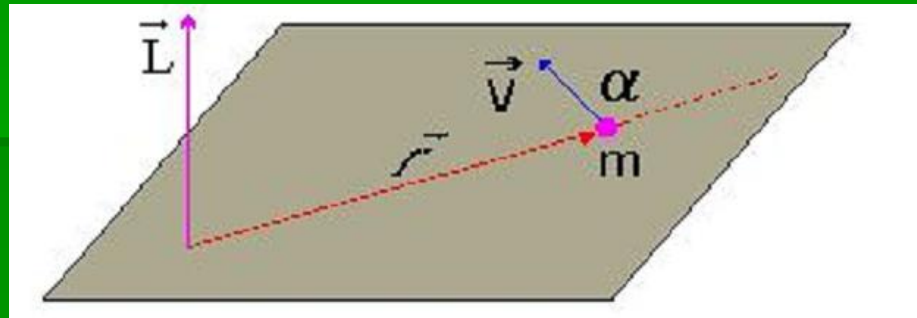
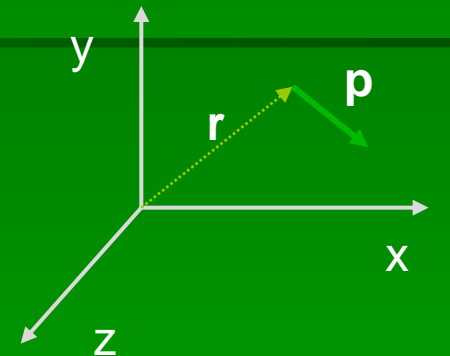
Podemos definir el Impulso (vector) como la fuerza que actúa en un cierto intervalo de tiempo multiplicada por la duración del intervalo, de manera que:

$$I = \vec{F} \Delta t = \Delta \vec{p}$$

# Momento angular (vector):

Definimos el vector momento angular respecto de un sistema de coordenadas, como sigue:

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$$



$$L_z = m(xv_y - yv_x)$$

$$L_z = mrv_\theta$$

$$L = m r v_{\theta}$$

$$L = m r^2 \dot{\theta}$$

Definimos el momento de inercia de la partícula respecto del centro del sistema de coordenadas como:

$$I = m r^2$$

De manera que podemos expresar el momento angular como:

$$L = I \dot{\theta}$$

Observar la analogía con el momentum lineal:

$$\vec{p} = m \vec{v} \quad |$$

# Ecuación de momentos:

Buscamos una expresión que relacione las fuerzas resultantes con el momento angular.

$$\left. \frac{d\vec{L}}{dt} \right]_{xyz} = \left. \frac{d\vec{r}}{dt} \right]_{xyz} \times \vec{p} + \vec{r} \times \left. \frac{d\vec{p}}{dt} \right]_{xyz}$$

$$\left. \frac{d\vec{L}}{dt} \right]_{xyz} = \vec{r} \times \left. \frac{d\vec{p}}{dt} \right]_{xyz}$$

$$\left. \frac{d\vec{L}}{dt} \right]_{xyz} = \vec{r} \times \vec{F}$$

Definimos el momento generado por la resultante de las fuerzas a la que esta sometida la partícula o el centro de masa de un cuerpo:

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

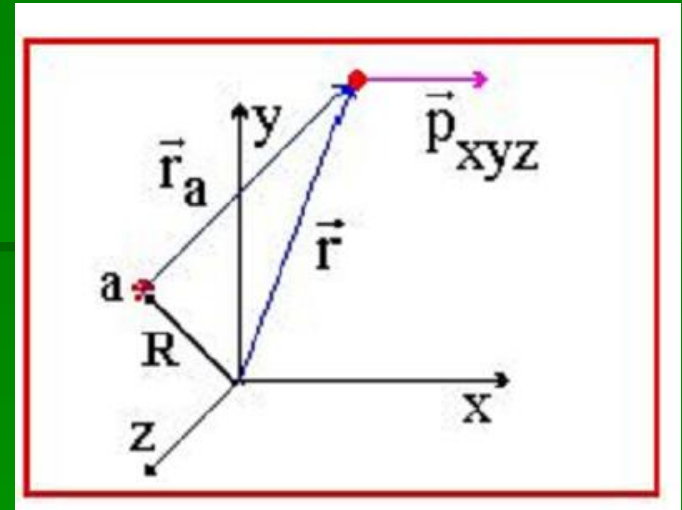
Por lo tanto las variaciones temporales del momento angular respecto de un sistema de referencia inercial esta relacionada con el momento de las fuerzas resultantes:

$$\vec{M} = \left. \frac{d\vec{L}}{dt} \right]_{xyz}$$

A esta ecuación la llamaremos ecuación de momentos

Considerando el momento angular respecto de un punto arbitrario "a":

$$\vec{L}_a = \vec{r}_a \times \vec{p}_{xyz}$$



$$\left. \frac{d\vec{L}_a}{dt} \right]_{xyz} = \left. \frac{d\vec{r}_a}{dt} \right]_{xyz} \times \vec{p}_{xyz} + \vec{r}_a \times \vec{F}$$

$$\vec{r}_a = \vec{r} - \vec{R}$$

$$\left. \frac{d\vec{L}_a}{dt} \right]_{xyz} = (\vec{v}_{xyz} - \vec{v}_{A/xyz}) \times \vec{p}_{xyz} + \vec{r}_a \times \vec{F}$$



$$\vec{M}_a = \left. \frac{d\vec{L}_a}{dt} \right]_{xyz} + \vec{v}_{a/xyz} \times \vec{p}_{xyz}$$

Si el punto respecto del cual se toman los momentos es un punto fijo al Sistema inercial, la ecuación de momentos es:

$$\vec{M}_a = \left. \frac{d\vec{L}_a}{dt} \right]_{xyz}$$

# Conservacion del momento angular

$$\vec{M}_a = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{L}_a = \text{cte}$$

La trayectoria de la particula quedara contenida en un plano perpendicular al vector momento angular, que permanece constante.

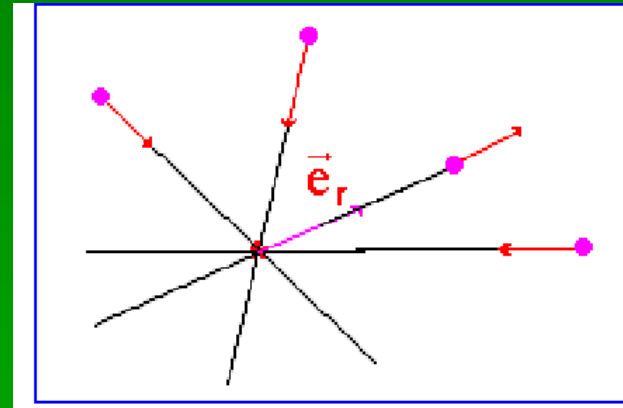
$$m r_a^2 \dot{\theta} = \text{cte}$$

$$m r_a^2 \dot{\theta} = L_{oa}$$

$$\dot{\theta} = \frac{L_o}{m r^2}$$

# Movimiento en un campo de fuerza radial esféricamente simétrico

$$\vec{F} = f(r) \vec{e}_r$$



En este caso el momento angular se conserva respecto del centro de fuerzas.  
Por lo tanto:

$$\dot{\theta} = \frac{L_o}{m r^2}$$

$$f(r) = m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)$$

$$\ddot{r} = \left(\frac{L_o}{m}\right)^2 \frac{1}{r^3} + \frac{f(r)}{m}$$

$$r\dot{r} = \left(\frac{L_o}{m}\right)^2 \frac{1}{r^3} dr + \frac{f(r)}{m} dr$$

$$\dot{r}^2 = \dot{r}_o^2 + \left(\frac{L_o}{m}\right)^2 \left(\frac{1}{r_o^2} - \frac{1}{r^2}\right) + \frac{2}{m} \int_{r_o}^r f(r) dr$$

En términos del momento angular específico

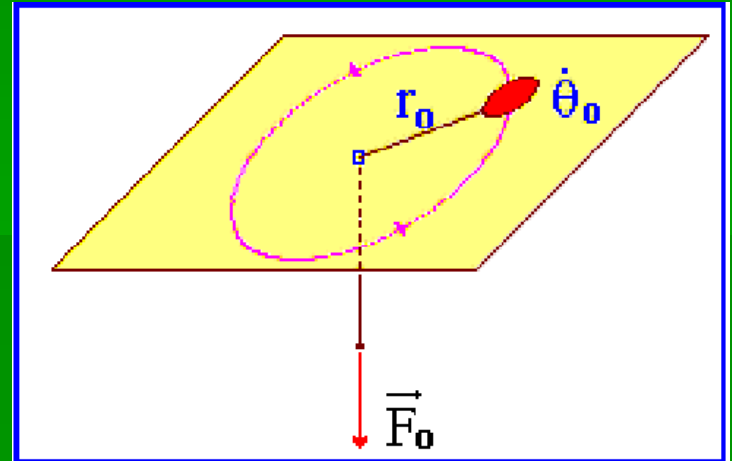
$$\dot{r}^2 = \dot{r}_o^2 + l_o^2 \left( \frac{1}{r_o^2} - \frac{1}{r^2} \right) + \frac{2}{m} \int_{r_o}^r f(r) dr$$

Ejemplo de aplicación:

$$F_o = mr_o \dot{\theta}_o^2$$

Si aplicamos una fuerza  $k$  veces mayor, la velocidad angular respecto de la nueva posición será:

$$\dot{\theta}_1 = \frac{L_o}{mr_1^2}$$



Si:

$$r_1 = \frac{r_o}{2} \quad \text{y} \quad L_o = mr_o^2 \dot{\theta}_o$$

Queremos saber la velocidad radial de la partícula:

$$\dot{\theta}_1 = 4\dot{\theta}_o$$

$$\dot{r}^2 = \dot{r}_o^2 + l_o^2 \left( \frac{1}{r_o^2} - \frac{1}{r^2} \right) + \frac{2}{m} \int_{r_o}^r kmr_o \theta_o^2 dr$$

$$\dot{r}^2 = (k - 3) r_o^2 \dot{\theta}_o^2$$

Por lo tanto para llevar la partícula a un radio que sea la mitad del inicial es necesario aplicar una fuerza al menos tres veces mayor.

$$\dot{r}_1 = 0 \quad \text{y} \quad \dot{\theta}_1 = 4\dot{\theta}_o$$

$$v_1 = 2v_o$$

Para mantenerla en una trayectoria circular:

$$F_1 = mr_1\dot{\theta}_1^2 \quad \therefore \quad F_1 = 8mr_o\dot{\theta}_o^2$$

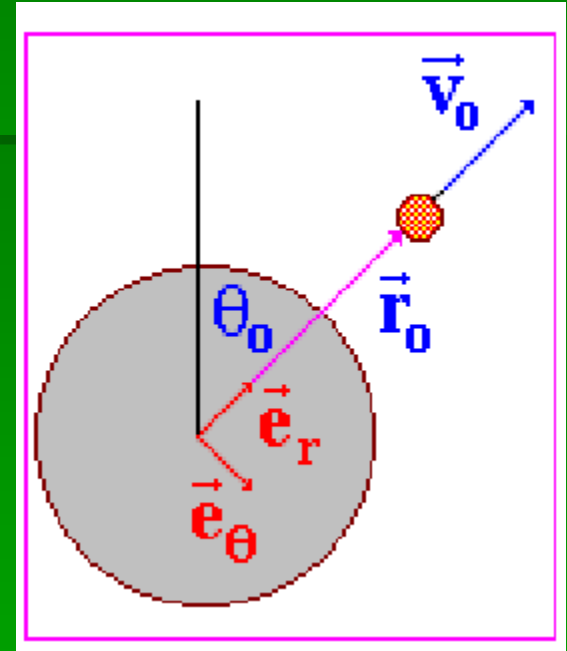
# Tiro vertical de largo alcance

$$\vec{F} = -G \frac{mM}{r^2} \vec{e}_r$$

$$\dot{\theta} = \frac{L_o}{m r^2}$$

$$\dot{\theta} = 0 \quad \therefore \quad \theta = \theta_o$$

$$\dot{r}^2 = \dot{r}_o^2 - 2GM \left( \frac{1}{r_o} - \frac{1}{r} \right)$$





$$v^2 = v_0^2 - 2GM \left( \frac{1}{r_0} - \frac{1}{r} \right)$$

$$r_m = \frac{2GM r_0}{2GM - r_0 v_0^2}$$

$$v_{0(\text{escape})} = \sqrt{\frac{2GM}{r_0}}$$