



la energía se trasmite a través de la materia, sin que haya desplazamiento de la misma



Puede haber conducción dentro de un mismo material y entre materiales diferentes que están en contacto directo.

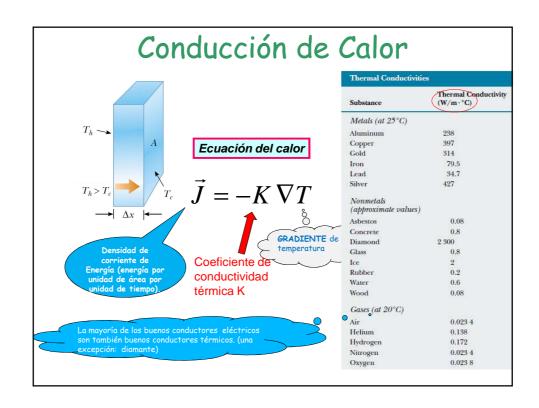


Los materiales que conducen bien el calor se conocen como conductores térmicos. Los mejores conductores son los metales

Hay materiales que retardan la transferencia de calor y se conocar como **aislantes térmicos**. La madera, el corcho, el papel, el telgopor son buenos aislantes.

En general, los líquidos y los gases son buenos aislantes térmicos.





Conducción de calor

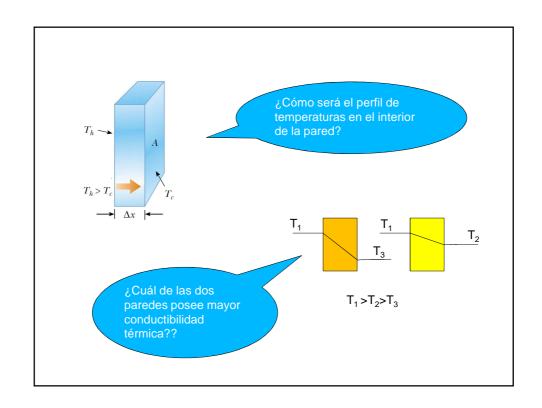
$$H = \int \vec{J}, d\vec{A} = -K \int \nabla T, d\vec{A}$$

Energía que fluye (Calor) por unidad de tiempo (W)

Hay que plantear la integral de superficie para la geometría dada

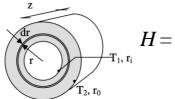
Geometría plana





Conducción de calor: otras geometrias

Geometría cilíndrica

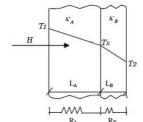


$$H = -K(2\pi rL)\frac{dT}{dr} \rightarrow H = -\frac{K2\pi L \Delta T}{\ln(b/a)}$$

Geometría esférica

$$H = -K (4\pi r^2) \frac{dT}{dr}$$

Conducción de calor en paredes PLANAS compuestas

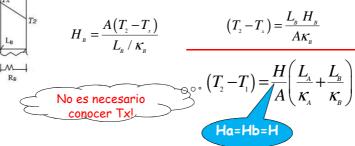


$$H_{A} = \frac{A(T_{x} - T_{1})}{L_{x} / \kappa}$$

$$H_{A} = \frac{A(T_{x} - T_{1})}{L_{A} / K_{A}} \qquad (T_{x} - T_{1}) = \frac{L_{A} H_{A}}{A K_{A}}$$

$$H_{\scriptscriptstyle B} = \frac{A(T_{\scriptscriptstyle 2} - T_{\scriptscriptstyle x})}{L_{\scriptscriptstyle D} / \kappa_{\scriptscriptstyle B}}$$

$$(T_2 - T_x) = \frac{L_{\scriptscriptstyle B} H_{\scriptscriptstyle B}}{A \kappa_{\scriptscriptstyle B}}$$



$$H = \frac{\Delta T}{\sum (L_i / A\kappa_i)} = \frac{\Delta T}{\sum R_i}$$



Una habitación cuadrada tiene paredes de ladrillo de 3m de alto por 5 de ancho y de 15cm de espesor, y el techo es de pino de 2cm de espesor. Si la Temperatura adentro de la habitación es de 20°C y afuera es de 8°C ¿Cuánta energía por hora tiene que entregar un calefactor para mantener el ambiente a la temperatura deseada?

Suponga ahora que el techo se aísla con lana de vidrio de 6cm de espesor. ¿cuánta energía por hora se estará ahorrando?

Klana=0,042J/m.s.°C

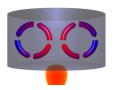
Kmadera=0,12J/m.s.°C

Kladrillo= 0,8 J/m.s.°C

CONVECCIÓN

los líquidos y gases transmiten el calor principalmente por convección, que se trata de la transferencia de calor debida al <u>movimiento del fluído</u> mismo

Convección Natural:



Cuando un líquido o un gas se calienta, se dilata, se hace menos denso, sube y su lugar es ocupado por material más frío y más denso. El proceso se repite dando lugar a corrientes de convección.



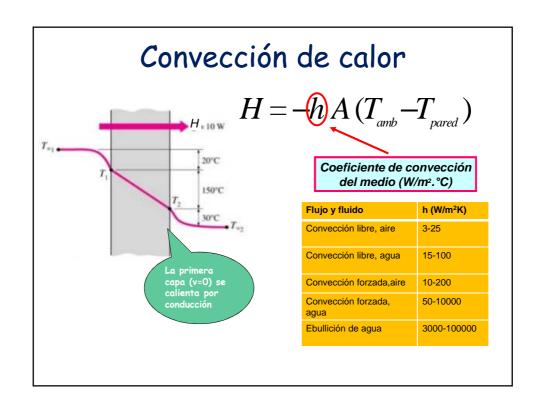


Convección Forzada

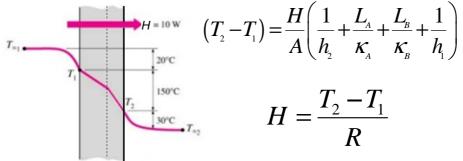
Se obliga al fluido a fluir mediante medios externos, como un ventilador o una bomba.











 $R = \frac{1}{h_2 A} + \sum_{i} (L_i / A \kappa_i) + \frac{1}{h_2 A}$

Esto es válido para geometrías planas, en otras geometrías no planas hay que identificar bien cuál es la superficie

Se desea pintar la cara exterior de la puerta de un horno con una pintura que se degrada si supera los 150°C. La temperatura máxima de trabajo del horno es de 350°C y la temperatura ambiente habitualmente es de 30°C. La puerta del horno es de una aleación (k=4,8W/mK) y el coeficiente de convección del aire fuera del horno es de 40W/m²K. ¿Cuál deberá ser el mínimo espesor de la tapa?



Radiación térmica y emisividad

La cantidad máxima de calor por unidad de tiempo emitida en forma de radiación, está dada por los denominados "cuerpos negros".

$$H_{\text{max}} = \sigma A T^4$$

Ley de Stefan-Boltzmann

 $\sigma = 5.669 \times 10^{-8} W / m^2 K^4$

Radiación de un cuerpo negro

La emisividad es una medida de cuan próxima está una superficie de ser un cuerpo negro. Depende de la temperatura, acabado, ángulo de emisión, longitud de onda, etc. (0<e<1)

Energía por unidad de tiempo entregada por un cuerpo real a temperatura T (K)

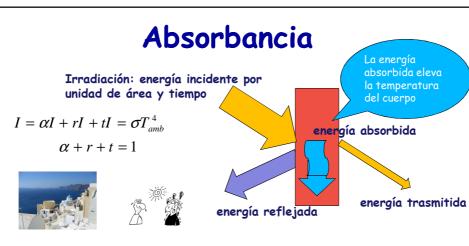


Tipo de superficie	ε (a 300K)
Aluminio pulido	0.09
Aluminio anonizado	0.77
Pintura negra	0.98
Pintura blanca	0.90
Piel humana	0.95
tierra	0.94

Cuánta energía emite un cubo de aluminio de 10cm de lado que está a $50^{\circ}C$ si su superficie está pulida? Y si se trata de aluminio anonizado??

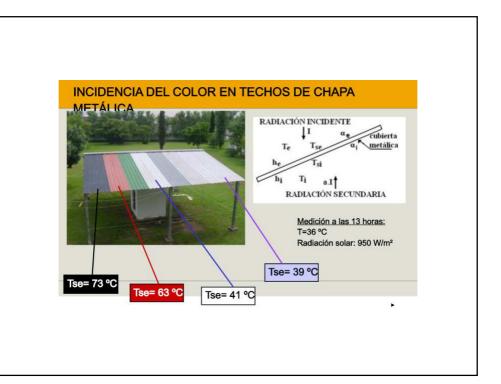
Tipo de superficie	ε (a 300K)
Aluminio pulido	0.09
Aluminio anonizado	0.77
Pintura negra	0.98
Pintura blanca	0.90
Piel humana	0.95
tierra	0.94

Pero si un cuerpo emite energía...qué pasa con su temperatura??



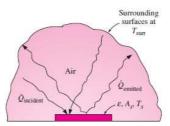
Un mal absorbente, es un buen reflector, por eso los objetos de color claro reflejan más luz y calor que los objetos oscuros.

$$H_{absorbida} = lpha \sigma A T_{amb}^{4}$$



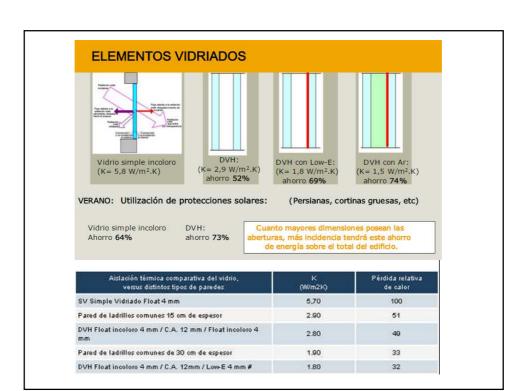
RADIACIÓN TÉRMICA

Todos los cuerpos <u>emiten</u> y <u>absorben</u> radiación térmica, si hay un desbalance cambian su temperatura.



$$H_{neta} = H_{emitida} - H_{absorbida} = \sigma A e (T^4 - T_{amb}^4)$$

Un buen absorbente de radiación no refleja casi nada ni siquiera la luz, por eso parece oscuro a la vista. La absorción y la emisión de radiación son procesos opuestos, sin embargo un buen absorbente, es un buen



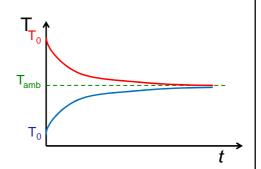


Ley de enfriamiento de Newton

"La rapidez de la variación de la temperatura en un cuerpo es proporcional a la diferencia de temperatura con el medio ambiente"

$$\frac{dT}{dt} = -k(T - T_{amb})$$

$$T(t) = T_{amb} + (T_0 - T_{amb})e^{-kt}$$



Una taza de café cuya temperatura es de 80°C se sirve en una habitación donde la temperatura es de 20°C. Si luego de transcurridos 2 minutos el café estaba a 70°C, cuánto tiempo deberá esperarse desde que se sirvió para que alcance los 50°C?