

Cuerpo rígido

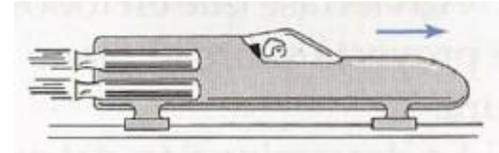
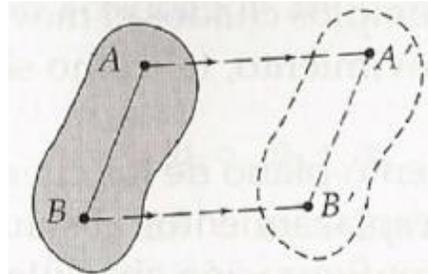
Cinemática plana

Un cuerpo rígido es un sistema formado por un conjunto discreto o continuo de cuerpos puntuales tales que la distancia entre los mismos permanece constante en el tiempo.

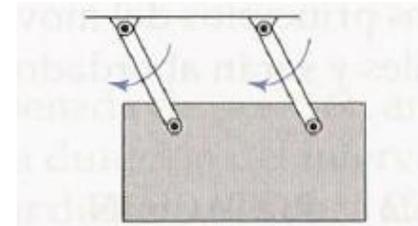
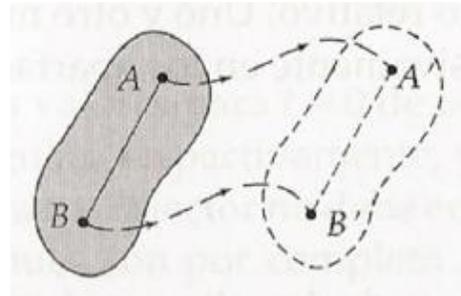
Tipos de movimiento plano

Traslación: todo segmento rectilíneo del cuerpo permanece paralelo a su posición original

Rectilínea



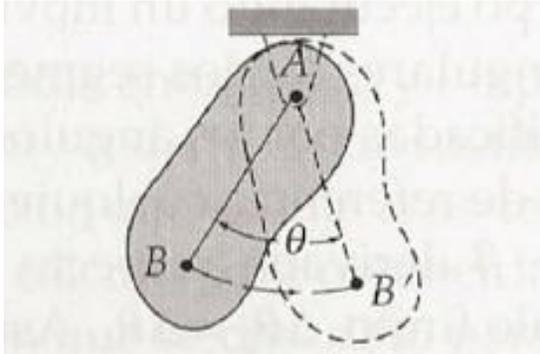
Curvilínea



Cuando un cuerpo rígido realiza un movimiento de traslación todos los puntos tienen la misma velocidad y la misma aceleración.

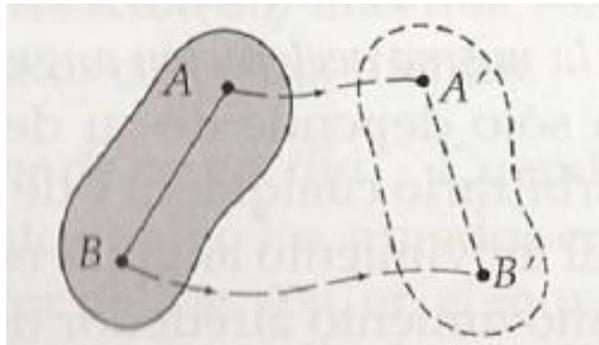
Tipos de movimiento plano

Rotación entorno a un eje fijo: movimiento angular entorno a dicho eje



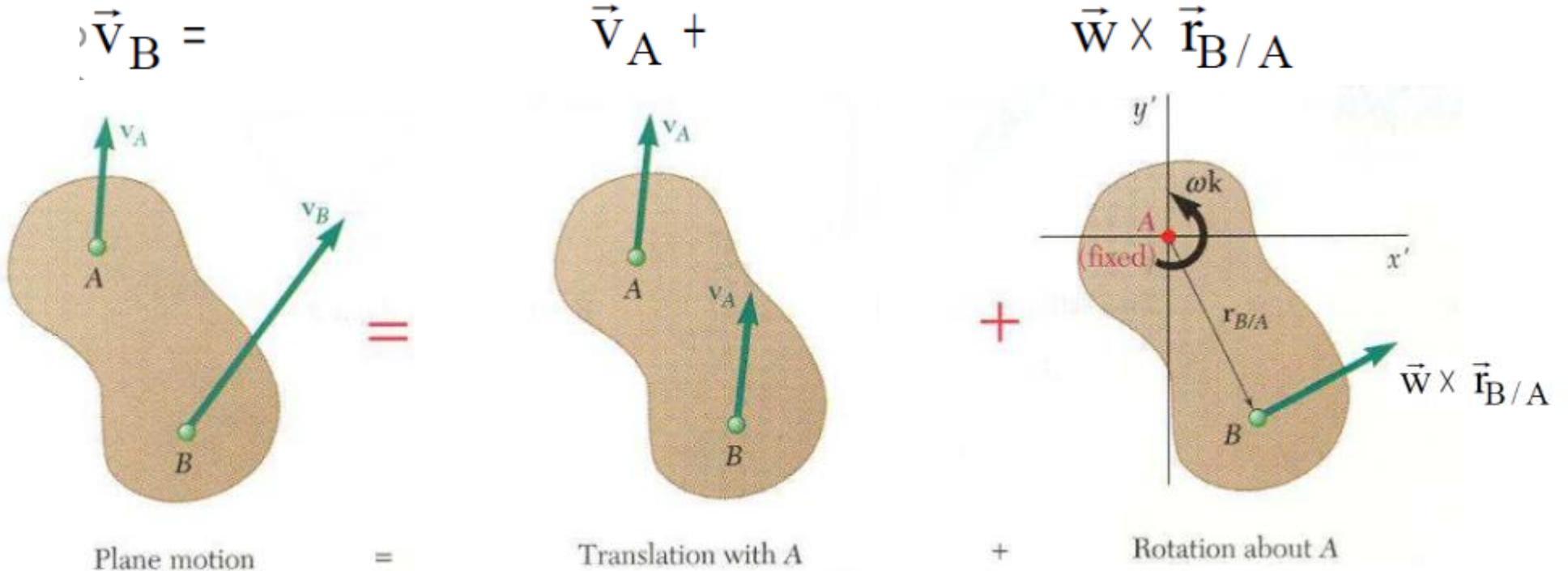
- Todos los puntos seguirán trayectorias circulares alrededor del eje de rotación
- Todos los segmentos rectilíneos del cuerpo giran al mismo tiempo ángulos iguales

Movimiento plano general: combinación de traslación y rotación



Cuerpo rígido: cinemática plana

$$\vec{V}_B = \vec{V}_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A} \quad \text{2 ecuaciones escalares} \quad \begin{matrix} \swarrow \text{i)} \\ \searrow \text{j)} \end{matrix}$$



Cuerpo rígido: cinemática plana

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A} \quad \text{2 ecuaciones escalares} \quad \begin{matrix} \rightarrow i) \\ \rightarrow j) \end{matrix}$$

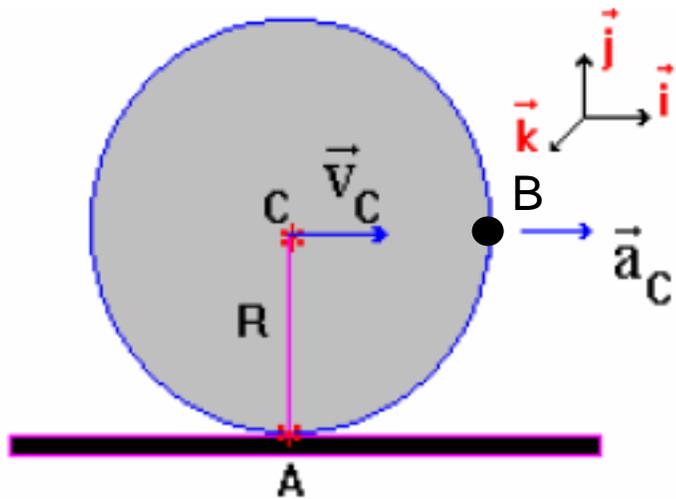
$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \underbrace{\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A} + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}_{B/A}}_{\text{Rotación}} \quad \text{2 ecuaciones escalares} \quad \begin{matrix} \rightarrow i) \\ \rightarrow j) \end{matrix}$$

Traslación con A

Rotación entorno a un eje que pasa por A

Ejemplo 1:

Considerar un cilindro cuyo centro de masa se desplaza hacia la derecha con una velocidad conocida y suponer que no existe deslizamiento sobre la superficie horizontal



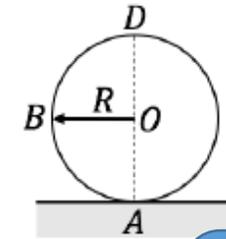
- Hallar expresiones en función de la velocidad angular, para la velocidad de los puntos C y B
- Si se conoce la aceleración angular de la rueda (mismo sentido que la velocidad angular), hallar la aceleración de los puntos C y A

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A}$$

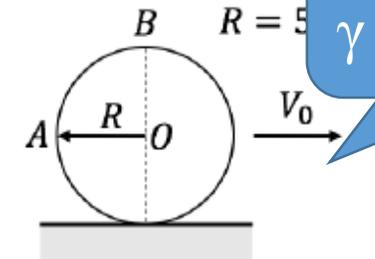
$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A} + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}_{B/A}$$

Problema 1. Considere un rodillo de radio R que rueda sin deslizar sobre una superficie horizontal:

- Graficar los vectores velocidad de los puntos A (punto de contacto con el piso), O (centro de la rueda), B y D . Expresar su magnitud en función de R y ω .
- Determinar el centro instantáneo de rotación.

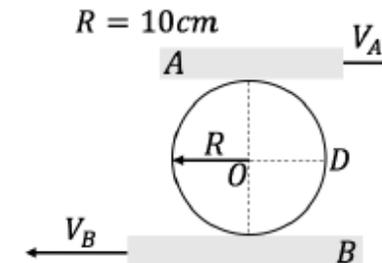


Problema 2. En el instante representado, el centro O de la rueda tiene una rapidez de 2 m/s hacia la derecha, y disminuye a razón de 6 m/s^2 . Determine las magnitudes de la aceleración de los puntos A y B en ese instante (la rueda gira sin deslizamiento).



Ojo: ω horario y antihorario!

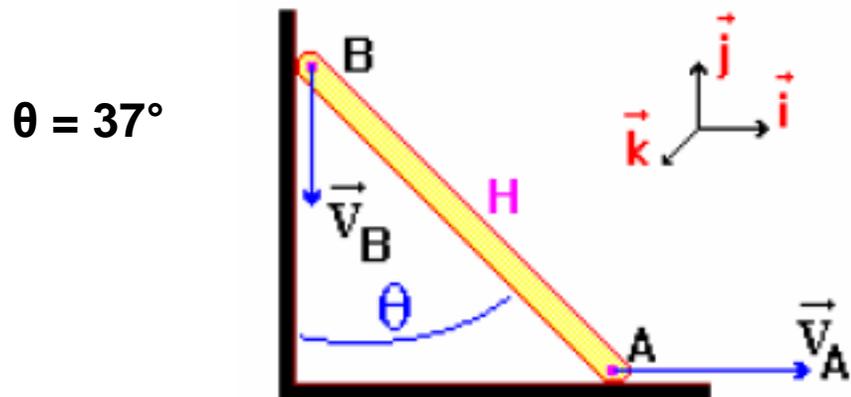
Problema 3. El disco circular rueda sin deslizar entre las placas A y B , que se mueven paralelamente en sentidos opuestos. Si $V_A = 2\text{ m/s}$ y $V_B = 4\text{ m/s}$, localice el centro instantáneo de rotación del disco y determine la velocidad del punto D en el instante representado.



Condición de no deslizamiento en los puntos de contacto con las placas A y B

Ejemplo 2:

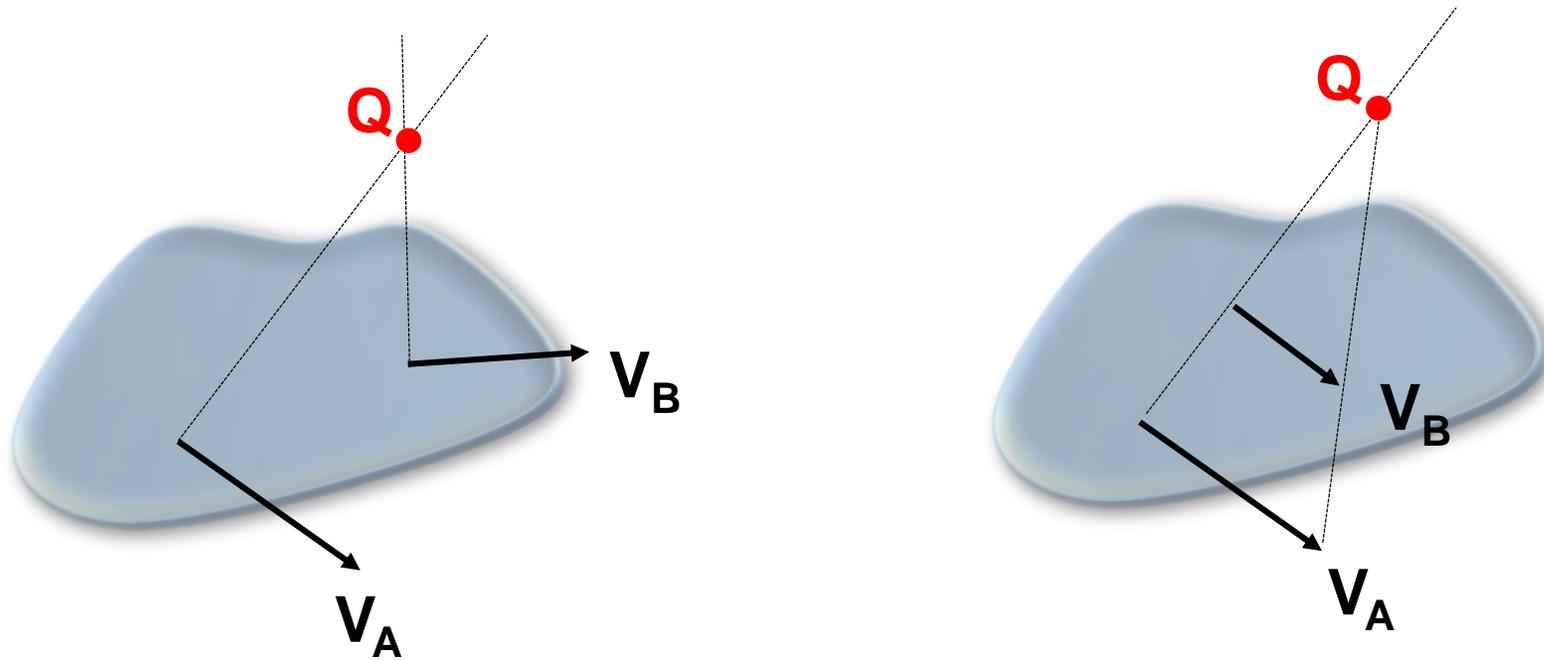
Consideremos una varilla rígida de 1 m que apoyada sobre una pared vertical y una superficie horizontal, se desliza de manera que en el instante de interés, el punto B desciende con una velocidad de 9 cm/s. Hallar la velocidad angular de la varilla y la velocidad del punto A.



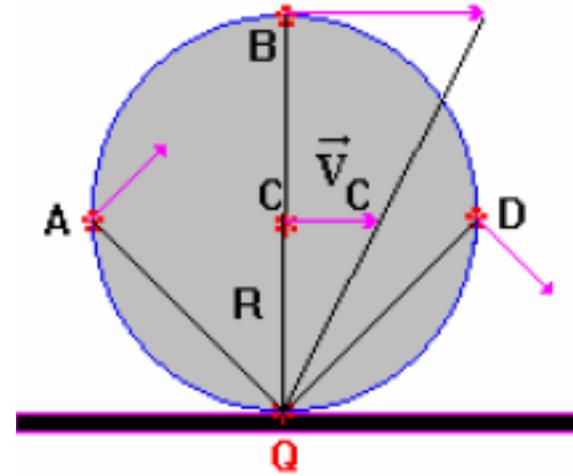
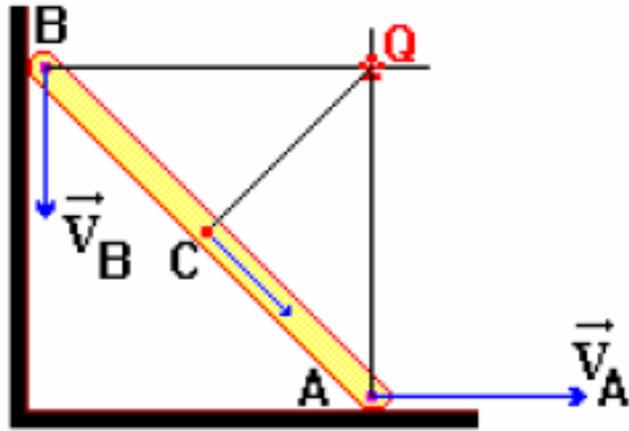
$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A}$$

Similar al problema 6 de la guía

Centro instantáneo de rotación Q



Centro instantáneo de rotación Q



Cuidado!!!!

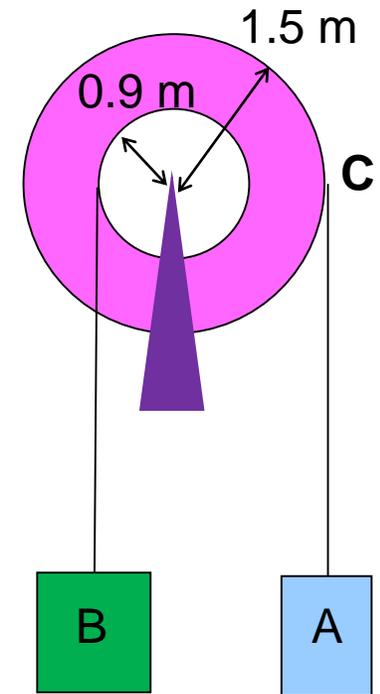
Instantáneamente $v_Q = 0$

Pero **en general** $a_Q \neq 0$

Ejemplo 3:

Una polea y dos cargas están unidas por cuerdas inextensibles y que no deslizan como se indica. La carga A tiene una aceleración constante de 3 m/s^2 y una velocidad inicial de 4.6 m/s ambas dirigidas hacia arriba. Determinar

- La velocidad angular inicial de la polea.
- La aceleración angular de la polea.
- La aceleración del punto C en el instante inicial.
- La velocidad de la carga B después de 3 s (sabiendo que la aceleración angular es constante).

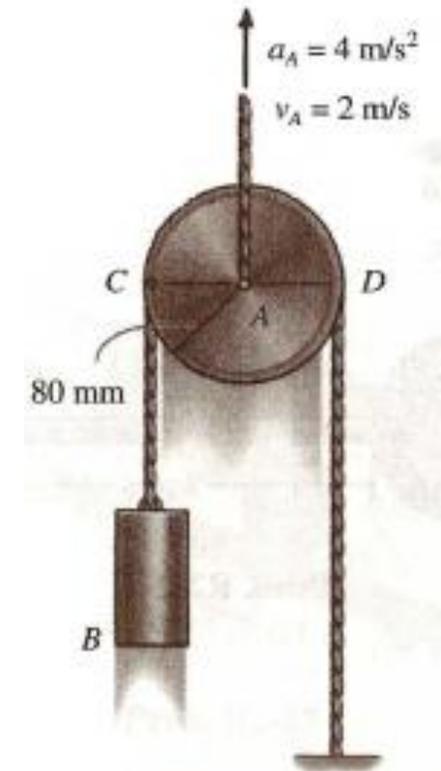


- $\omega = 3,1 \text{ s}^{-1} \mathbf{k}$.
- $\gamma = 2,0 \text{ s}^{-2} \mathbf{k}$.
- $\mathbf{a}_c = -1,44 \mathbf{i} + 3 \mathbf{j} \text{ m/s}^2$
- $\mathbf{v}_B = -8,1 \mathbf{j} \text{ m/s}$

Ejemplo 4:

El centro de la polea es izado verticalmente con una aceleración de 4 m/s^2 en el instante en que tiene una velocidad de 2 m/s . Si el cable no se desliza sobre la superficie de la polea, determine:

- La aceleración del punto C de la polea.
- La aceleración del cilindro B

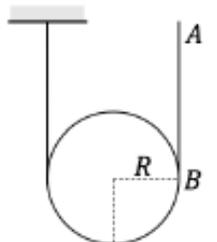


$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A}$$

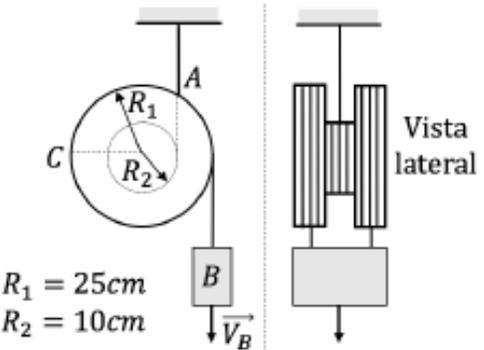
$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A} + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}_{B/A}$$

Guía de Cuerpo rígido

Problema 4. El movimiento de un cilindro de radio $R = 7.6 \text{ cm}$ se controla mediante la cuerda que se muestra y que no desliza con respecto al cilindro. Si se sabe que el extremo A de la cuerda tiene una velocidad de 30.5 cm/s y una aceleración de 48.8 cm/s^2 , ambas dirigidas hacia arriba determine la velocidad angular y la aceleración angular del cilindro. Graficar cualitativamente sobre el cilindro el vector aceleración del centro geométrico y del punto B del mismo.

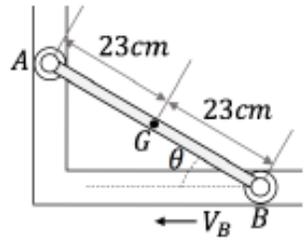


Problema 5. El carrete rueda sobre su garganta ascendiendo por el cable interior A , cuando la placa igualadora B estira hacia abajo de los cables exteriores. Los tres cables están arrollados firmemente alrededor de sus respectivas periferias y no deslizan. Si en el instante representado, B desciende una distancia de 40 cm . partiendo del reposo con una aceleración constante de 5 cm/s^2 , determine la velocidad de C y la aceleración del centro O para ese instante particular.

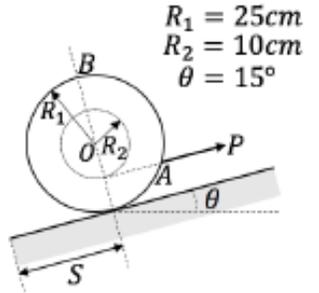


Problema 6. El extremo B de la barra de 46 cm tiene una velocidad constante $V_B = 2 \text{ m/s}$ hacia la izquierda.

- a) Calcule la aceleración del centro de masa G de la barra si $\theta = 45^\circ$.
- b) Si ahora el extremo B tiene velocidad nula y aceleración $a_B = 1.2 \text{ m/s}^2$ hacia la derecha cuando $\theta = 45^\circ$, calcule la aceleración correspondiente al CM .

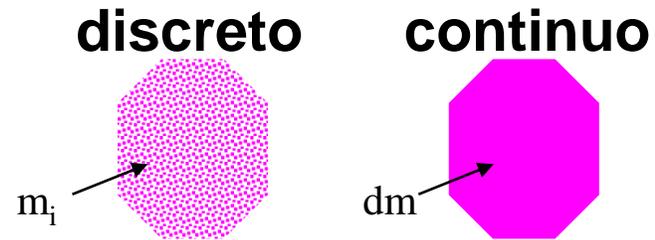


Problema 7. El centro O del carrete parte del reposo y adquiere una velocidad de 1.2 m/s hacia arriba sobre el plano inclinado, con aceleración constante, en una distancia $S = 2.5 \text{ m}$ bajo la acción de una fuerza constante de módulo P , aplicada al punto A del cable. El cable está enrollado firmemente alrededor de la garganta y la rueda gira sin deslizar. Calcule la aceleración del punto A del cable, y del punto B del carrete para la posición indicada.



Dinámica de Cuerpo Rígido

Sistema discreto de cuerpos puntuales que satisfacen la condición de rigidez



$$m_i \rightarrow dm = \rho(\vec{r})d\tau$$

$$\sum m_i \rightarrow \int_{\tau} \rho(\vec{r})d\tau$$

$$\vec{r}_c = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{m} \quad \vec{r}_c = \frac{\int_{\tau} \vec{r} \rho(\vec{r})d\tau}{\int_{\tau} \rho(\vec{r})d\tau}$$

Momento angular respecto al centro de masa

$$\vec{L}_c = \sum \vec{r}'_i \times m_i \vec{v}_i$$

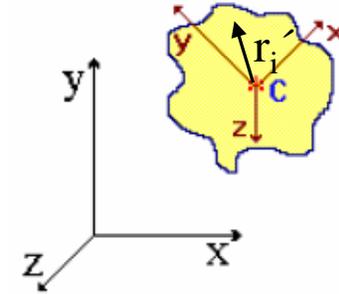
posición del punto i
respecto del centro
de masa (c.m.)

$$\vec{v}_i = \vec{v}_c + \vec{\omega} \times \vec{r}'_i$$

$$\vec{L}_c = \sum \vec{r}'_i \times m_i (\vec{v}_c + \vec{\omega} \times \vec{r}'_i) \quad \sum m_i \vec{r}'_i = 0$$

$$\vec{L}_c = \sum m_i \vec{r}'_i \times (\vec{\omega} \times \vec{r}'_i) \quad \mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c}) \mathbf{b} - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) \mathbf{c}$$

$$\vec{L}_c = \sum m_i \left[\vec{\omega} r_i^2 - \vec{r}_i (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_i) \right] \quad \text{Sacamos el superíndice ' , seguimos midiendo posiciones respecto del c.m.}$$



Usa un sistema de ejes ortogonales solidario al cuerpo con origen en c. m.

Movimiento plano (xy)

$$\vec{\omega} = \omega \vec{k}$$

$$\vec{L}_c = \sum m_i \left[\vec{\omega} r_i^2 - \vec{r}_i (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_i) \right]$$

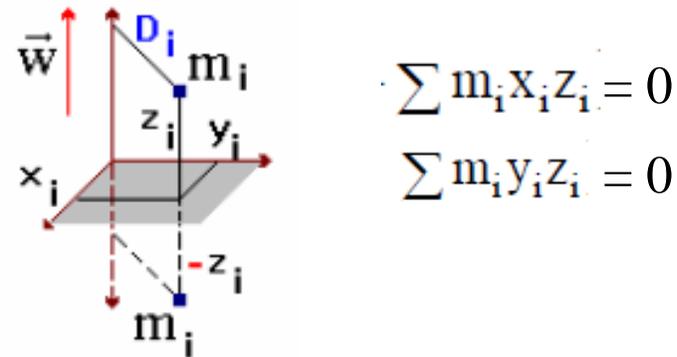
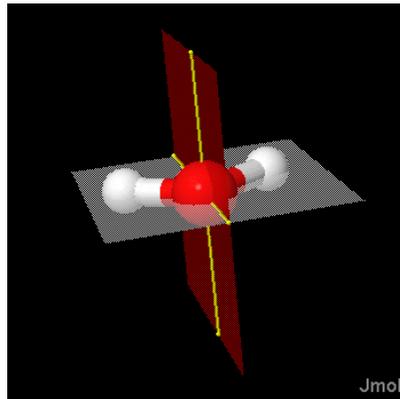
$$\vec{L}_c = \sum m_i \left[\underbrace{(x_i^2 + y_i^2 + z_i^2)}_k \omega \vec{k} - \underbrace{(x_i \vec{i} + y_i \vec{j} + z_i \vec{k})}_{i,j,k} \omega z_i \right]$$

$$\vec{L}_c = \sum m_i [(x_i^2 + y_i^2 + z_i^2)w \vec{k} - (x_i \vec{i} + y_i \vec{j} + z_i \vec{k})wz_i]$$

$$\vec{L}_c = [-\sum m_i x_i z_i]w \vec{i} + [-\sum m_i y_i z_i]w \vec{j} + [\sum m_i (x_i^2 + y_i^2)]w \vec{k}$$

Las cantidades en los corchetes no dependen del estado de movimiento del cuerpo, solo de la distribución espacial de la masa del cuerpo

Plano de movimiento → **plano de simetría** (la materia está igualmente distribuida a ambos lados)



$$\vec{L}_c = [\sum m_i (x_i^2 + y_i^2)]w \vec{k} \longrightarrow \vec{L}_c // \vec{w}$$

$$\vec{L}_c = \left[\sum m_i (x_i^2 + y_i^2) \right] \omega \vec{k}$$

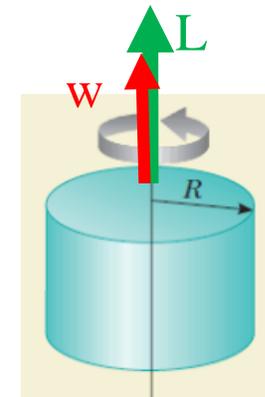
Momento de inercia del cuerpo respecto de un eje paralelo al eje de rotación y que pasa por el centro de masa del cuerpo

$$I_c = \sum m_i (x_i^2 + y_i^2)$$

- tiene en cuenta la distribución de materia en torno a un eje paralelo al de rotación que pasa por el centro de masa
- propiedad constante de cuerpo
- medida de su inercia a la rotación

$$\vec{L}_c = I_c \vec{\omega}$$

**movimiento plano
y en plano de simetría**



para un sistema continuo $I_c = \int_{\tau} (x^2 + y^2) \rho(xyz) d\tau$

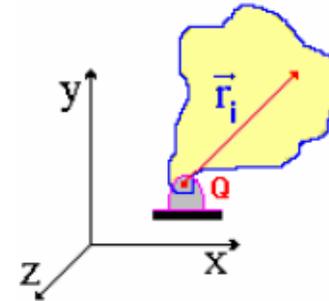
Momento angular respecto a un punto fijo

$$\vec{L}_Q = \sum \vec{r}_i \times m_i \vec{v}_i \quad \vec{v}_i = \vec{\omega} \times \vec{r}_i$$

$$\vec{L}_Q = \sum m_i \vec{r}_i \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_i)$$

$$\vec{L}_Q = \sum m_i [\vec{\omega} r_i^2 - \vec{r}_i (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_i)]$$

$$I_Q = \int_{\tau} (x^2 + y^2) \rho(xyz) d\tau$$



$$\vec{L}_Q = I_Q \vec{\omega}$$

Momento de inercia del cuerpo respecto de un eje paralelo al eje de rotación y que pasa por el punto fijo

Momento angular respecto a un punto A cualquiera

De sistema de partículas

$$\vec{L}_A = \vec{r}_{c/A} \times m \vec{v}_c + \vec{L}_c$$

Ecuaciones de movimiento

$$\vec{F} = m\vec{a}_c$$

Resultante de
fuerzas externas

Aceleración del
centro de masa

Esta ecuación es insuficiente: el efecto que produce una fuerza depende además del **punto de aplicación**

Necesitamos
ECUACIONES DE MOMENTO

Centro de masa $\vec{M}_c = \left. \frac{d\vec{L}_c}{dt} \right|_{XYZ} \rightarrow \vec{L}_c = I_c \vec{\omega}$

$$\vec{M}_c = I_c \vec{\alpha}$$

La suma de los momentos respecto del centro de masa de todas las fuerzas externas, es igual al producto del momento de inercia entorno a un eje que pase por el c.m. y la aceleración angular del mismo

Punto fijo $\vec{M}_Q = \left. \frac{d\vec{L}_Q}{dt} \right|_{XYZ} \rightarrow \vec{L}_Q = I_Q \vec{\omega}$

$$\vec{M}_Q = I_Q \vec{\alpha}$$

Momento respecto a un punto cualquiera

$$\vec{M}_A = \left. \frac{d\vec{L}_A}{dt} \right|_{XYZ} + \vec{v}_A \times m\vec{v}_c$$

$$\vec{L}_A = \vec{r}_{c/A} \times m\vec{v}_c + \vec{L}_c$$

$$\frac{d\vec{L}_A}{dt} = \frac{d\vec{r}_{c/A}}{dt} \times m\vec{v}_c + \vec{r}_{c/A} \times m\vec{a}_c + \frac{d\vec{L}_c}{dt} \quad \rightarrow \quad \frac{d\vec{L}_A}{dt} = \cancel{\vec{v}_c \times m\vec{v}_c} - \vec{v}_A \times m\vec{v}_c + \vec{r}_{c/A} \times m\vec{a}_c + \vec{M}_c$$

$$\vec{v}_{c/A} = \vec{v}_c - \vec{v}_A$$

$$\vec{M}_A = \cancel{-\vec{v}_A \times m\vec{v}_c} + \vec{r}_{c/A} \times m\vec{a}_c + \vec{M}_c + \cancel{\vec{v}_A \times m\vec{v}_c}$$

$$\boxed{\vec{M}_A = \vec{r}_{c/A} \times m\vec{a}_c + I_c \vec{\alpha}}$$

En resumen...

Ecuaciones de movimiento

$$\vec{F} = m\vec{a}_c \rightarrow \text{Aceleración del centro de masa}$$

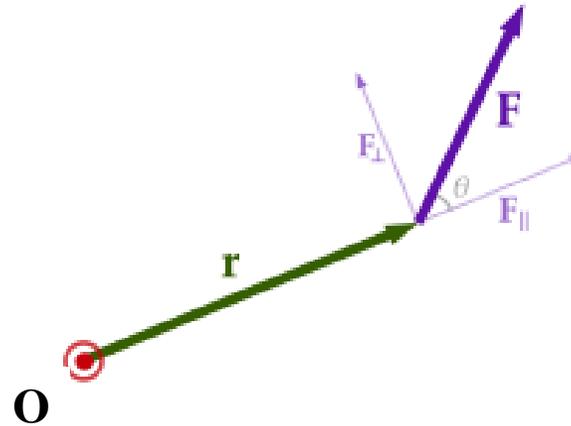
$$\vec{M}_c = I_c \vec{\alpha} \quad \text{Momento respecto al centro de masa}$$

$$\vec{M}_Q = I_Q \vec{\alpha} \quad \text{Momento respecto a un punto fijo}$$

$$\vec{M}_A = \vec{r}_{c/A} \times m\vec{a}_c + I_c \vec{\alpha} \quad \text{Momento respecto a un punto A cualquiera}$$

Momento o torque (respecto de O)

$$\mathbf{M} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$$



vector perpendicular al plano formado por \mathbf{r} y \mathbf{F}

$$\mathbf{M} = r \underbrace{F \sin \theta}_{F_{\perp}} \mathbf{k}$$

$F_{\perp} \rightarrow$ componente de \mathbf{F} perpendicular a \mathbf{r}

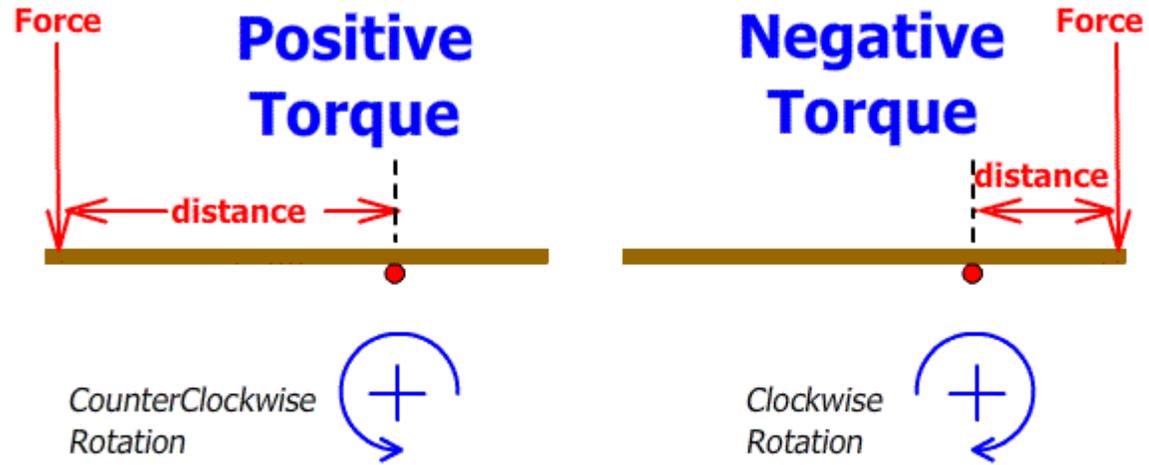


Diagrama de cuerpo aislado  **Fuerzas**
Punto de aplicación

Condiciones de equilibrio para un cuerpo rígido

$$\vec{a}_c = 0 \quad \longrightarrow \quad \boxed{\vec{F} = 0} \quad \begin{cases} i) \\ j) \end{cases} \quad \text{2 ecuaciones escalares}$$

$$\vec{\alpha} = 0 \quad \longrightarrow \quad \boxed{\vec{M} = 0} \quad \text{Momento respecto a cualquier punto}$$

1 ecuacion escalar en k