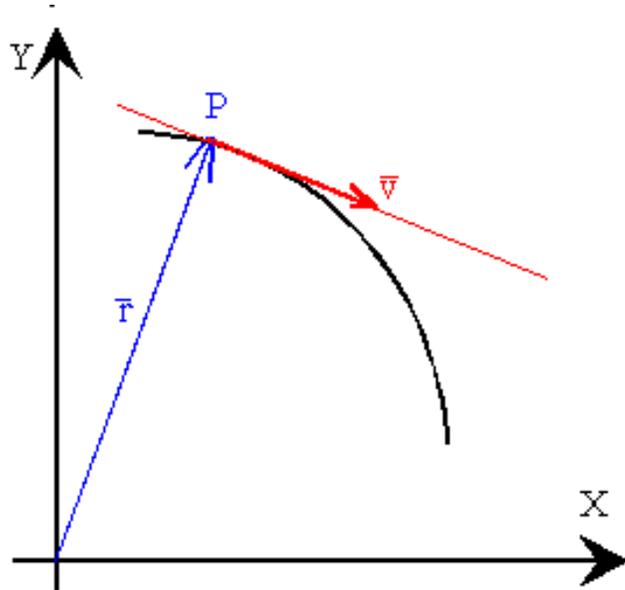


# MOVIMIENTO PLANO EN GENERAL



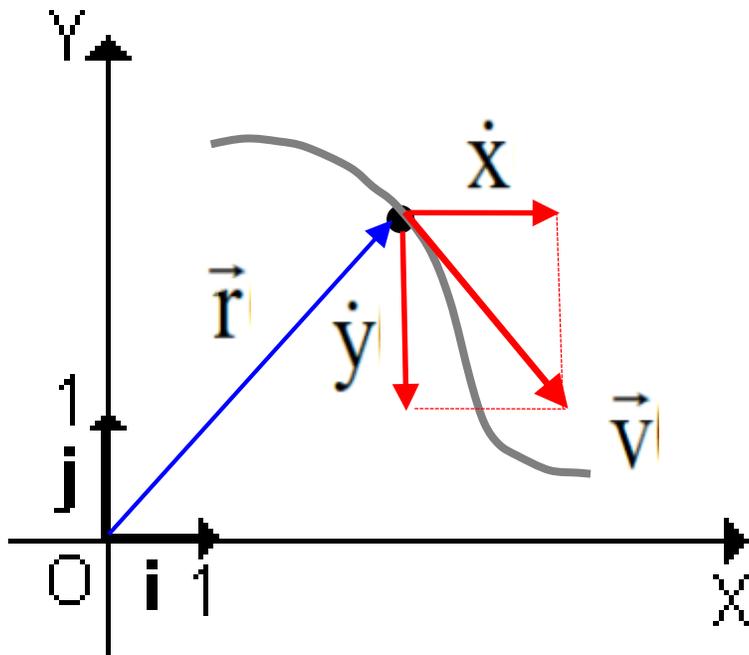
$$\vec{v} \equiv \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

tangente a la trayectoria

$$\vec{a} \equiv \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

tiene en cuenta **cambios** del **módulo** y de la **dirección** del vector **velocidad**

# MOVIMIENTO PLANO → *COORDENADAS CARTESIANAS*



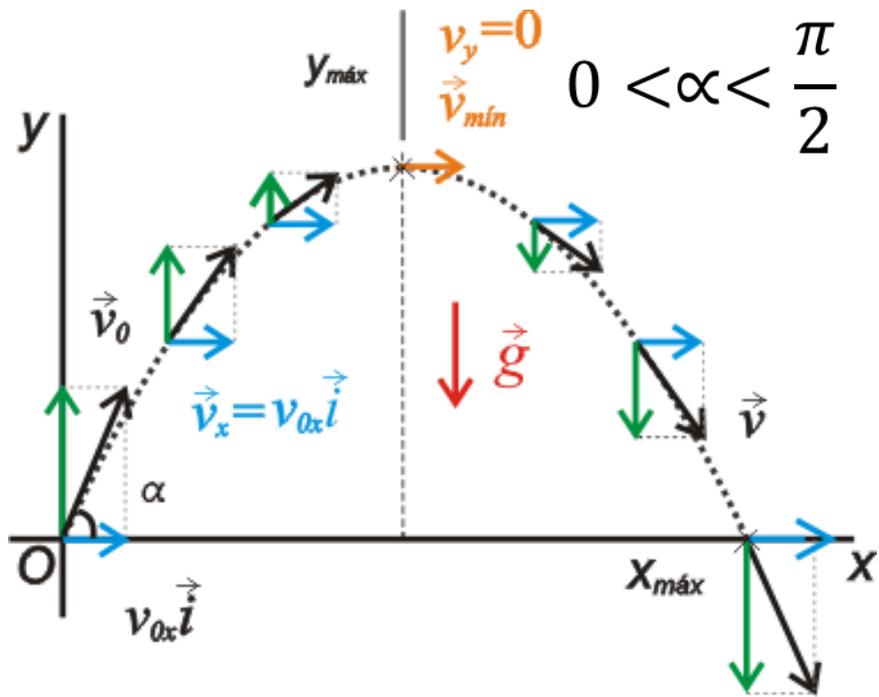
## COMPONENTES CARTESIANAS.

$$\vec{r}(t) = x(t) \vec{i} + y(t) \vec{j}$$

$$\vec{v}(t) = \dot{x}(t) \vec{i} + \dot{y}(t) \vec{j}$$

$$\vec{a}(t) = \ddot{x}(t) \vec{i} + \ddot{y}(t) \vec{j}$$

# Si el lanzamiento ocurre desde el piso



eje y

$$a_y = -g$$

$$v_y = v_0 \operatorname{sena} \alpha - gt$$

$$y = v_0 \operatorname{sena} \alpha t - \frac{gt^2}{2}$$

eje x

$$a_x = 0$$

$$v_x = v_0 \operatorname{cosa} \alpha$$

$$x = v_0 \operatorname{cosa} \alpha t$$

tiempo de vuelo (cuando  $y=0$ )

$$v_0 \operatorname{sena} \alpha t - \frac{gt^2}{2} = 0$$

$$t \left( v_0 \operatorname{sena} \alpha - \frac{gt}{2} \right) = 0$$

$$t = 0$$

$$t_v = \frac{2v_0 \operatorname{sena} \alpha}{g}$$

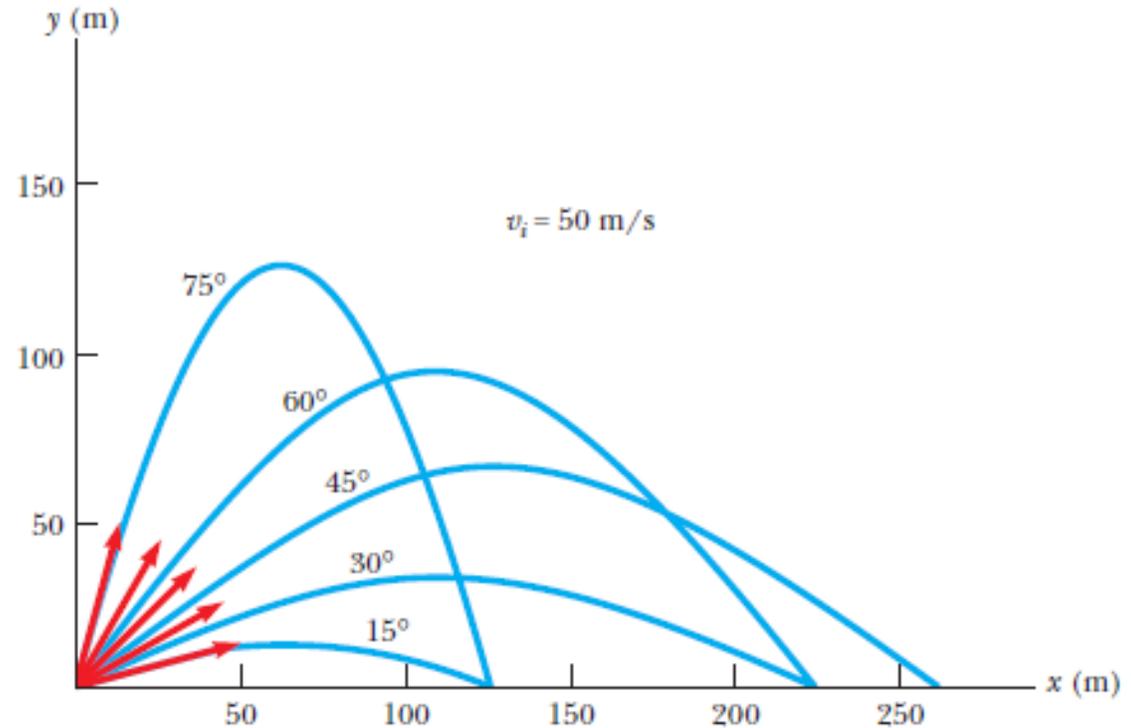
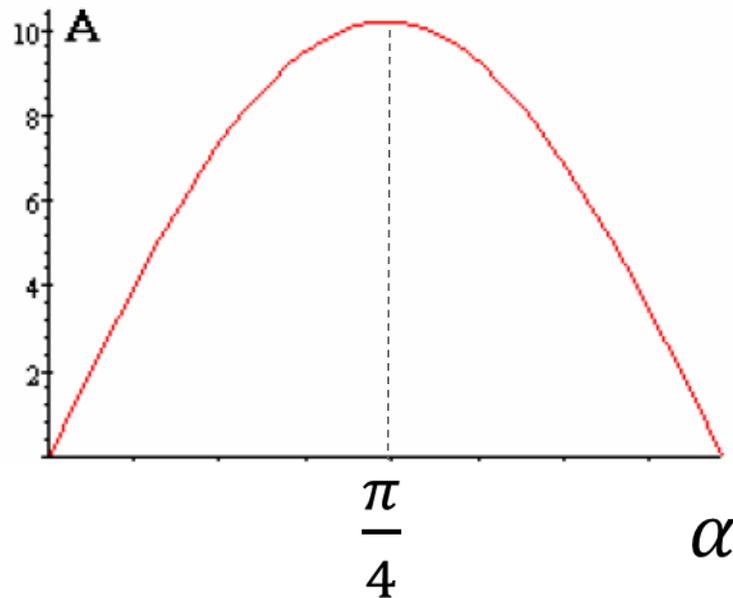
**tiempo de vuelo**

**Tarea:** verificar que en este caso el tiempo de vuelo es el doble del tiempo que tarda en alcanzar la altura máxima.

**Alcance**  $A = x(t_v) = \frac{2v_0^2}{g} \cos\alpha \operatorname{sen}\alpha$        $\operatorname{sen}2\theta = 2 \cos\theta \operatorname{sen}\theta$

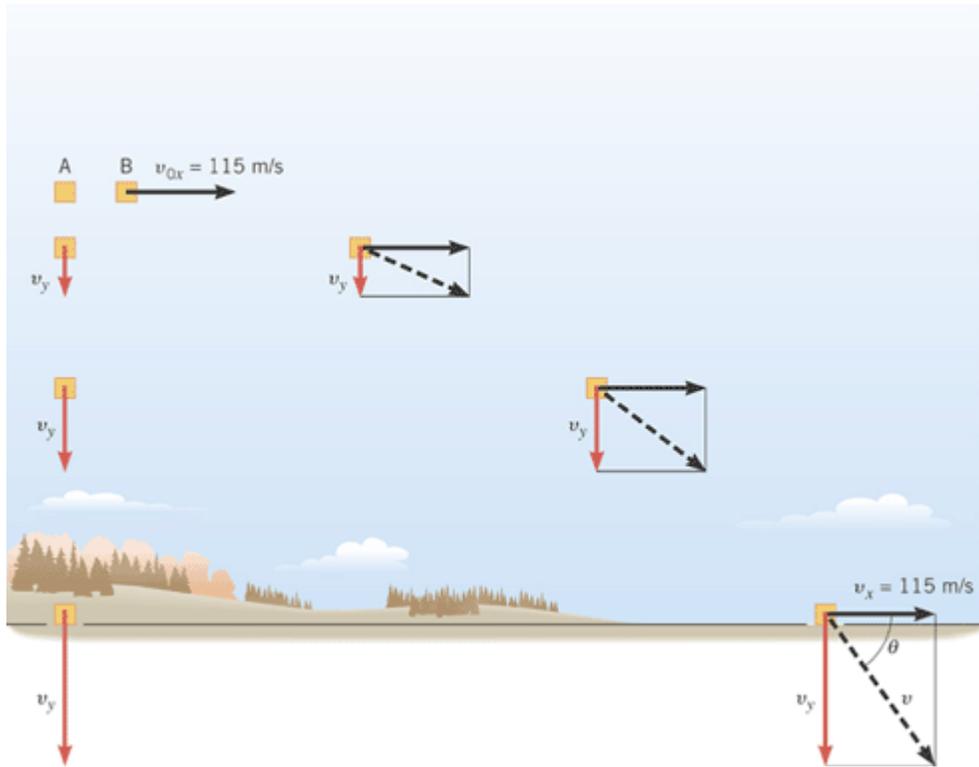
$$A = \frac{v_0^2}{g} \operatorname{sen}2\alpha$$

**A es máximo cuando**  $\operatorname{sen}2\alpha = 1$      $2\alpha = \frac{\pi}{2}$      $\alpha = \frac{\pi}{4}$



**Se llega al mismo alcance con dos ángulos diferentes que difieran en la misma cantidad del ángulo de 45**

¿Podría ocurrir algún caso en el cual yo suelto un objeto en reposo y en el mismo instante lanzo otro con una velocidad, y que ambos lleguen al piso simultáneamente?

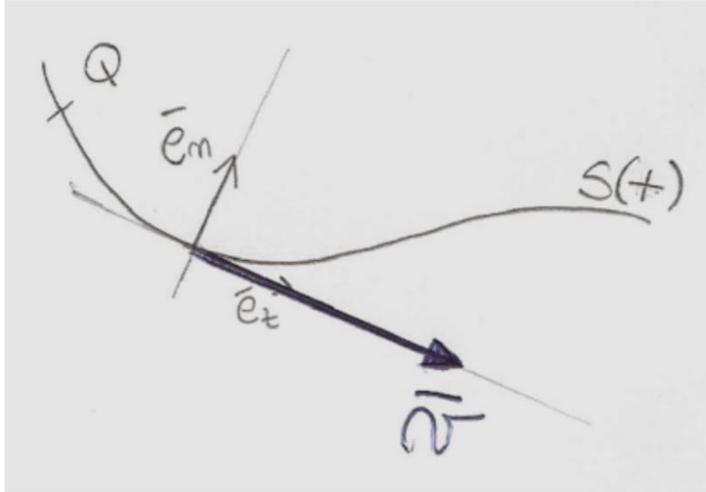


Si!

Si se deja caer verticalmente un objeto y a la vez se **lanza otro horizontalmente** (en ausencia de rozamiento)

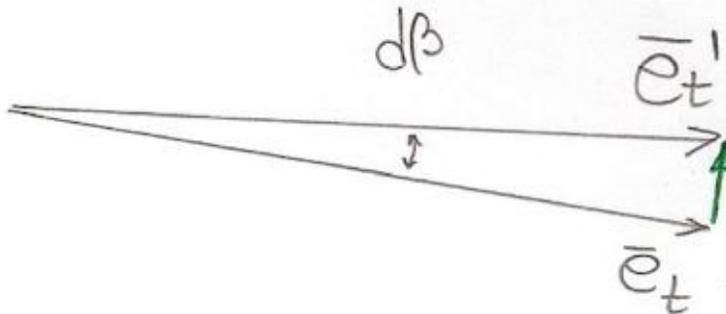
# Coordenadas intrínsecas

$$\vec{v} = v \vec{e}_t$$



$$v = \frac{ds}{dt} = \dot{s} \quad \text{magnitud de } v$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv}{dt} \vec{e}_t + v \frac{d\vec{e}_t}{dt} \quad \text{(A)}$$



$$\vec{e}'_t = \vec{e}_t + d\vec{e}_t$$

(B)

$$|d\vec{e}_t| = |\vec{e}_t| d\beta = d\beta$$

$$d\vec{e}_t = d\beta \vec{e}_n$$

$$\frac{d\vec{e}_t}{dt} = \dot{\beta} \vec{e}_n$$

$$ds = \rho d\beta \quad \frac{ds}{dt} = \rho \frac{d\beta}{dt} \quad \dot{s} = \rho \dot{\beta} \text{ en (B)} \quad \text{(B)} \quad \frac{d\vec{e}_t}{dt} = \dot{\beta} \vec{e}_n$$

$$\frac{d\vec{e}_t}{dt} = \frac{\dot{s}}{\rho} \vec{e}_n = \frac{v}{\rho} \vec{e}_n \text{ en (A)}$$

$$\text{(A)} \quad \vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{e}_t + v \frac{d\vec{e}_t}{dt}$$

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{e}_t + \frac{v^2}{\rho} \vec{e}_n$$

$$\vec{a} = \ddot{s} \vec{e}_t + \frac{\dot{s}^2}{\rho} \vec{e}_n$$

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \ddot{s}$$

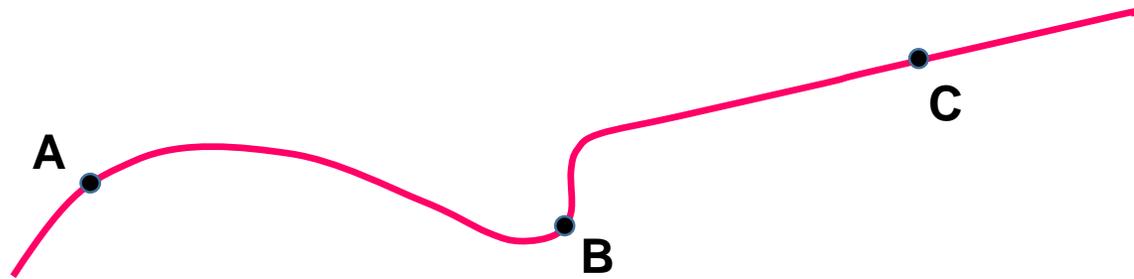
$a_t \rightarrow$  Cambio en la magnitud de  $\vec{v}$

$$a_n = \frac{v^2}{\rho}$$

$a_n \rightarrow$  Cambio en la dirección de  $\vec{v}$

## Ejemplo 1

El siguiente gráfico indica la trayectoria que sigue una partícula



a) Si la partícula se mueve con rapidez constante, se puede afirmar que en todo punto de la trayectoria, la aceleración

I – es nula

**FALSO**

II – es constante

**FALSO**

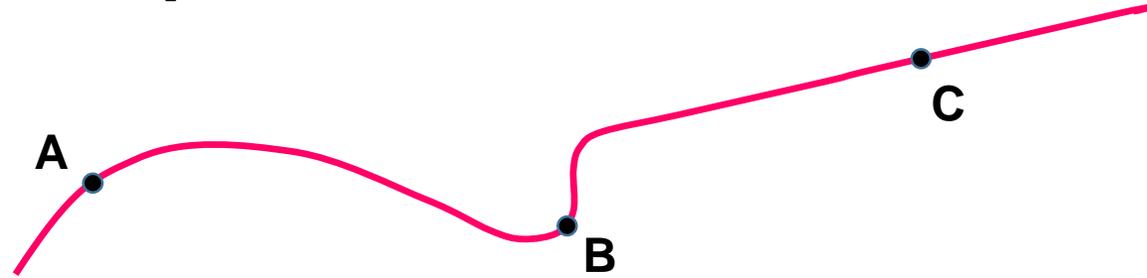
III – tiene componente tangencial nula



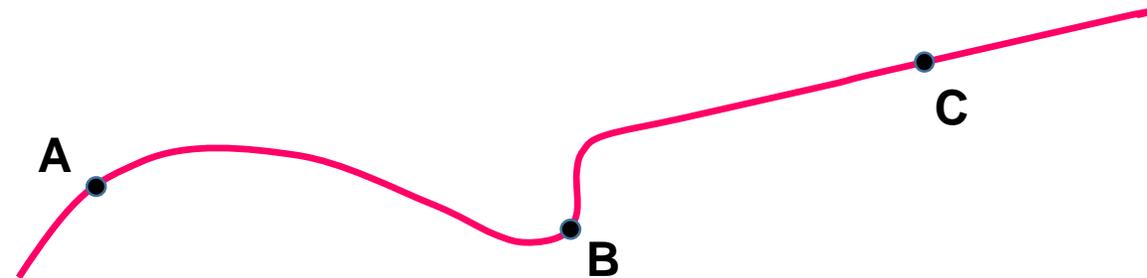
b) Graficar sobre la trayectoria los vectores velocidad y aceleración en los puntos indicados

c) Graficar sobre la trayectoria los vectores velocidad y aceleración en los puntos indicados, si

I- la partícula **aumenta** su rapidez al ir de A a C



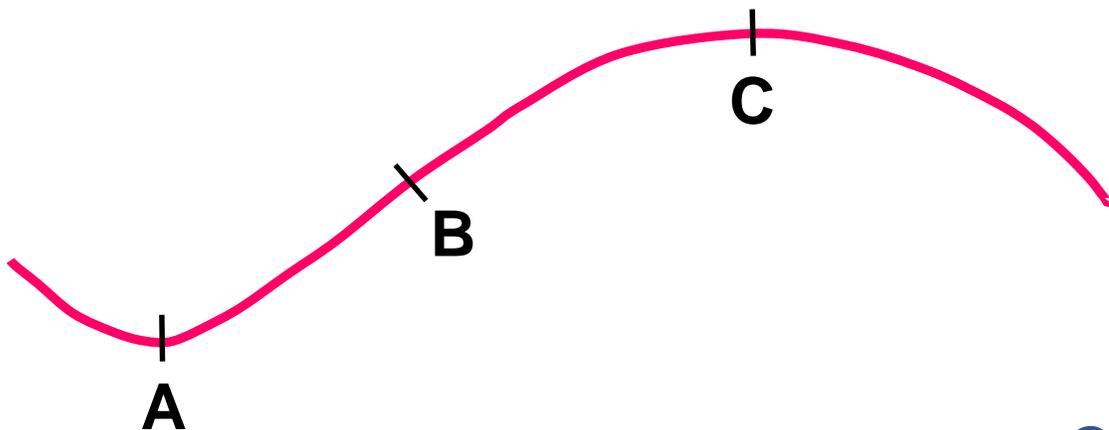
II- la partícula **disminuye** su rapidez al ir de A a C



## Ejemplo 2

Un conductor va frenando reduciendo su rapidez a razón constante de  $2.41 \text{ m/s}^2$ . Cuando pasa por A su velocidad es de  $27.8 \text{ m/s}$  y cuando pasa por C es de  $13.9 \text{ m/s}$ . Si los pasajeros experimentan en A una aceleración total de  $3 \text{ m/s}^2$ , y el radio de curvatura en C es de  $150 \text{ m}$

- Calcular el radio de curvatura en A
- La aceleración en el punto de inflexión B.
- La aceleración en C.



### COMPONENTES INTRINSECAS.

$$\vec{v} = v \vec{e}_t = \dot{s} \vec{e}_t$$

$$\vec{a} = a_n \vec{e}_n + a_t \vec{e}_t$$

$$a_n = \frac{v^2}{\rho}$$

$$a_t = \frac{dv}{dt}$$

Cambio en dirección de  $\mathbf{v}$

Cambio en el módulo

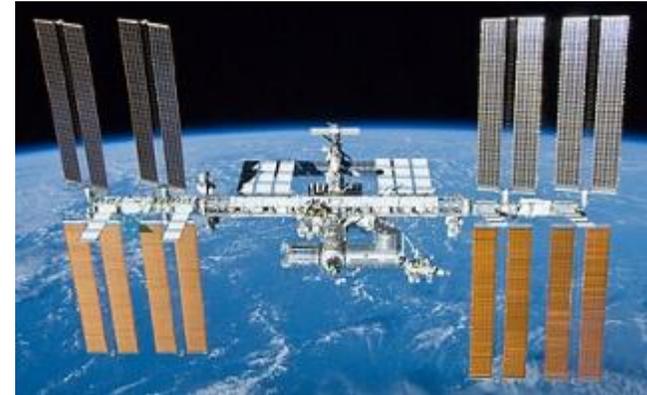
# Movimiento circular

## Ejemplo 2

La Estación Espacial Internacional gira con una velocidad angular constante alrededor de la tierra, completando una vuelta a su alrededor cada 90 minutos, y en una orbita a 300 km de altura sobre la superficie terrestre.

- Calcular su velocidad angular
- Calcular su velocidad lineal
- ¿Tiene aceleración?

*Dato: Radio de la tierra = 6371 Km*



[https://www.nasa.gov/mission\\_pages/station/main/index.html](https://www.nasa.gov/mission_pages/station/main/index.html)

## Ejemplo 3

Un auto recorre una curva circular de 200 m de radio incrementando su rapidez a razón constante de 10 m/s a 25 m/s en 20 s

- Hallar la aceleración del auto en el instante inicial y a los 20 s
- Determinar la aceleración angular
- Hallar el ángulo que recorre al cabo de 20 s

## Para pensar ...

### 1) En un movimiento rectilíneo uniformemente acelerado:

a- el vector aceleración tangencial es nulo

FALSO

b- el vector velocidad es constante

FALSO

c- el vector aceleración normal es nulo



d- no hay aceleración

FALSO

### 2) En un tiro parabólico:

a- no hay aceleración normal

FALSO

b- el vector aceleración es constante



c- el vector aceleración tangencial es constante

FALSO

d- el vector velocidad es constante

FALSO

Para la próxima pueden hacer...

Hasta el 22 completo,  
El 24 completo

Del 23 pueden hacer  
el a)  
si se animan el b)

Del 25 pueden hacer  
hasta el c)  
si se animan el d)

Problemas 21 y 25 → Laboratorio

**Problema 21.** \* Un disco cuyo diámetro es de  $25.0\text{ cm}$  tiene una velocidad angular  $\omega = 14.5\text{ rpm}$  uniforme.

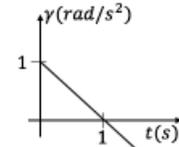
a) Calcule la velocidad lineal de un punto sobre el borde del disco y para un punto ubicado a  $10\text{ cm}$  del eje de rotación.

En un dado momento, el disco comienza a frenar uniformemente deteniéndose en  $20.14$  segundos.

b) Grafique  $\gamma$ ,  $\omega$  y  $\theta$  en función del tiempo.

c) Calcule la velocidad y la aceleración (componentes tangencial y normal) de un punto situado sobre el borde del disco, cuando  $t = 10.07\text{ s}$ .

**Problema 22.** En un movimiento circular, la aceleración angular ( $\gamma$ ) sigue la ley de la figura. Si al iniciar el movimiento, el cuerpo  $P$  estaba moviéndose a  $3\text{ m/s}$  y el radio de la trayectoria es de  $2\text{ m}$ .



a) Halle las expresiones para  $\omega(t)$  y  $\theta(t)$  y graficar.

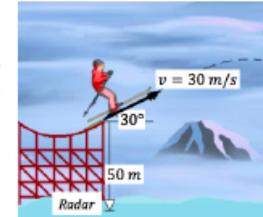
b) Indique el instante en el que el cuerpo invierte el sentido del movimiento.

c) Calcule el desplazamiento de  $P$  sobre la trayectoria entre  $t = 0\text{ s}$  y  $t = 4\text{ s}$ .

d) Calcule la distancia recorrida en el intervalo anterior.

e) Calcule la aceleración total en  $t = 2\text{ s}$ .

**Problema 23.** Un esquiador deja la rampa de salto de esquí con una rapidez de  $30\text{ m/s}$ , formando un ángulo de  $30^\circ$  con la horizontal como se muestra en la figura. Respecto de la base de la rampa, el esquiador se encuentra a  $50\text{ m}$  de altura en el instante en que se despega de la misma. Calcule:

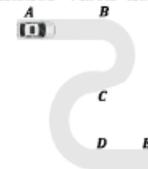


a) La altura máxima alcanzada por el esquiador.

b) La magnitud y dirección de la velocidad del esquiador en el momento que alcanza su altura máxima. El radio de curvatura en dicho instante.

c) Para el instante en que el esquiador justo abandona la pista, ubicando un radar en la base de la rampa y tomándolo como polo: calcule la aceleración angular y radial del esquiador vista desde dicho radar.

**Problema 24.** Un auto se desplaza con rapidez constante a lo largo del camino  $ABCDE$ . Las secciones  $AB$  y  $DE$  son rectas. Ordene las aceleraciones de los cuatro tramos de acuerdo a su magnitud de menor a mayor. Indicar los vectores aceleración en la trayectoria (uno por cada tramo).



**Problema 25.** \* Una esfera de plástico es disparada con una rapidez de  $4.89\text{ m/s}$ , desde una altura inicial  $h_i = 27.5\text{ cm}$ , formando un ángulo de  $70^\circ$  con la horizontal. Calcule:

a) El alcance horizontal.

b) El ángulo con que debería lanzarse la esfera para lograr un alcance horizontal máximo, con la misma rapidez inicial.

c) La altura máxima y el tiempo que tarda en alcanzar dicha altura, según sus datos iniciales.

d) El radio de curvatura de la trayectoria cuando la esfera llega a una altura de  $35.0\text{ cm}$  respecto del suelo.

e) Si ubicamos un radar en el punto de disparo y lo tomamos como polo: calcule la velocidad y aceleración angular que tiene la esfera vista desde dicho polo cuando alcanza una altura de  $35.0\text{ cm}$ .